

Barbara Rita BARRICELLI

Professoressa Associata | Università degli Studi di Brescia

📍 Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione, Via Branze 38, 25123 Brescia
✉ barbara.barricelli@unibs.it
☎ +39 030.371.5592
🌐 <https://barbara-barricelli.unibs.it/>

📅 Data di nascita: 31 agosto 1977



Professoressa Associata presso il Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione dell'Università degli Studi di Brescia.

La mia attività di ricerca si inquadra nel campo dell'Interazione Persona-Calcolatore, con particolare interesse verso Human Work Interaction Design, End-User Development, User eXperience, e Ingegneria Semiotica.

Chair dell'IFIP Technical Committee 13 Human-Computer Interaction (da settembre 2025).

Rappresentante Italiana (*Section b*) per lo stesso comitato tecnico, vice-chair del Working Group IFIP 13.6 Human Work Interaction Design (per il quale in precedenza ho ricoperto la qualifica di Chair per 6 anni e Secretary Officer per 3 anni) e vice-chair del Working Group IFIP 13.11/12.14 Human-Centred Intelligent Interactive Systems.

Sono stata insignita dell'IFIP Service Award 2023 per il mio ruolo particolarmente attivo in IFIP e in particolare nel Comitato Tecnico 13 dedicato all'Interazione Persona-Calcolatore.

Sono membro del gruppo di lavoro internazionale CoPDA (Cultures of Participation in the Digital Age) e del Brixia Accessibility Lab (BrAL) dell'Università degli Studi di Brescia.

Ho conseguito l'Abilitazione Scientifica Nazionale per Prima Fascia nel Settore 09/IINF-05 - Sistemi di elaborazione delle informazioni (valida fino al 17/12/2035) e quella di Seconda Fascia nel Settore 01/INFO-01 - Informatica (valida fino al 23/11/2032).

🎓 FORMAZIONE

- | | |
|------|---|
| 2011 | Dottorato in Informatica, Università degli Studi di Milano
Tesi: "An Architecture for End-User Development Supporting Global Communities". Advisor: Prof. Ernesto Damiani (subentrato al Prof. Piero Mussio). Borsa di studio triennale MIUR. |
| 2007 | Laurea Magistrale in Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione, Università degli Studi di Milano
Tesi: "Sistemi per la costruzione e la gestione cooperativa di contenuti: un approccio basato sugli standard del Semantic Web". Relatore: Prof. Piero Mussio. |
| 2005 | Laurea Triennale in Comunicazione Digitale, Università degli Studi di Milano
Tesi: "Internazionalizzazione e Localizzazione di Sistemi Interattivi Visuali". Relatore: Prof. Piero Mussio. |

📁 ESPERIENZA DI RICERCA IN ITALIA

- | | |
|-------------------------------|--|
| Settembre 2022
Oggi | Professoressa Associata
Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione, Università degli Studi di Brescia |
| Settembre 2019
Agosto 2022 | Ricercatrice a Tempo Determinato (RTD-B)
Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione, Università degli Studi di Brescia |
| Novembre 2016
Agosto 2019 | Ricercatrice a Tempo Determinato (RTD-A)
Dipartimento di Informatica, Università degli Studi di Milano |

Giugno 2014	Assegnista di ricerca (su fondi di Ateneo)
Ottobre 2016	Dipartimento di Informatica, Università degli Studi di Milano
Gennaio 2014	Assegnista di ricerca (su fondi di Progetto)
Maggio 2014	Dipartimento di Informatica, Università degli Studi di Milano
Gennaio 2011	Assegnista di ricerca (su fondi di Progetto)
Dicembre 2012	Dipartimento di Informatica, Università degli Studi di Milano
Aprile 2007	Collaboratrice alla ricerca
Marzo 2008	Consiglio Nazionale delle Ricerche - CNR, Istituto per le Tecnologie della Costruzione (Milano/Bari)
Febbraio 2007	Collaboratrice alla ricerca
Dicembre 2007	Consiglio Nazionale delle Ricerche - CNR, Istituto per le Tecnologie della Costruzione (Milano)
Febbraio 2006	Collaboratrice alla ricerca
Dicembre 2006	Consiglio Nazionale delle Ricerche - CNR, Istituto per le Tecnologie della Costruzione (Milano)
Marzo 2005	Collaboratrice alla ricerca
Dicembre 2005	Consiglio Nazionale delle Ricerche - CNR, Istituto per le Tecnologie della Costruzione (Milano)

ESPERIENZA DI RICERCA ALL'ESTERO

Gennaio 2013	Leverhulme Trust Visiting Fellowship (12 mesi)
Dicembre 2013	University of West London, United Kingdom
Febbraio 2009	Visiting Research Student (Erasmus LLP Grant - 5 mesi)
Giugno 2009	University of Siegen, Germany

PROGETTI DI RICERCA

PRIN PNRR END-USER DEVELOPMENT OF AUTOMATIONS FOR EXPLAINABLE GREEN SMART HOMES

2023-IN CORSO

Finanziato da: Ministero dell'Università e della Ricerca

Il progetto si focalizza sulla progettazione, la prototipazione e l'implementazione di una serie di strumenti e tecnologie per le case intelligenti, al fine di analizzarne l'impatto sulla vita quotidiana e di consentire agli utenti finali di controllare direttamente le automazioni, anche senza possedere conoscenze di programmazione. Saranno adottati strumenti di meta-design e sarà progettato e sviluppato un digital twin per controllare e creare automazioni interagendo con agenti conversazionali e per offrire simulazioni e analisi "what if" per comprendere il potenziale impatto di specifiche automazioni su aspetti rilevanti per l'economia circolare.

PRIN SOHS

2023-IN CORSO

Finanziato da: Ministero dell'Università e della Ricerca

Il progetto "Sustainable Occupational Health and Safety in waste treatment plants: a gamified training tool for workers" (SOHS) ha come obiettivi l'analisi multidimensionale del rischio di infortunio sul lavoro nella gestione dei rifiuti e in particolare dei rifiuti solidi urbani, l'identificazione di fattori e scenari di rischio biomeccanici, chimici, biologici e psicosociali, e la progettazione e sviluppo di un digital twin degli impianti di gestione dei rifiuti, che consenta di studiare diversi scenari identificati per la formazione dei lavoratori.

REACH

2023-2025

Finanziato da: Agenzia Italiana per la Cooperazione allo Sviluppo

Il progetto "Ricerca per un Equo Accesso ed una continuità di cura per i pazienti con HIV delle comunità remote" (REACH) ha come obiettivo quello di contribuire alla lotta all'HIV nelle comunità remote in Mozambico attraverso l'implementazione di sistemi innovativi di identificazione e linkage to care dei pazienti con HIV delle comunità remote della Provincia di Inhambane. Nello specifico prevede l'implementazione e valutazione di una strategia innovativa di mobile health per aumentare l'aderenza al trattamento dei pazienti con infezione da HIV e l'implementazione e valutazione di un sistema interattivo per l'analisi dei dati clinici dei pazienti.

DS4BS

2021-2023

Finanziato da: Fondazione Cariplo

Il progetto "Data Science for Brescia – Arts and Cultural Places" (DS4BS) ha come obiettivo principale quello di accrescere la conoscenza del modo in cui le persone visitano i luoghi culturali (musei, teatri, monumenti ed edifici storici) della città di Brescia, al fine di supportare istituzioni e decisori. Particolare attenzione è dedicata alla sperimentazione di nuove modalità di rilevazione e coinvolgimento del pubblico, esplorando atteggiamenti e percezioni culturali, e sviluppando nuove forme di accessibilità alla cultura, anche con riferimento al turismo culturale.

SORGENTI-REGENESIS

2021-2022

Finanziato da: Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia e Regione Lombardia

Rete di scopo dedicata alla prevenzione di bullismo e cyberbullismo contro studenti autistici.

BULLAUT

2019

Finanziato da: Regione Lombardia

Progettazione, implementazione e valutazione di un prototipo interattivo per la creazione collaborativa di video modelling per studenti autistici.

METHODS AND TOOLS FOR VIRTUAL REALITY USABILITY AND UX EVALUATION

2018-2019

Finanziato da: Università degli Studi di Milano

Creazione di un sistema di supporto alla valutazione che utilizza il metodo di valutazione semiotica definito e sperimentato in progetti precedenti.

EASy 4.0

2018-2019

Finanziato da: Regione Lombardia

Implementazione di un modello di ricerca sperimentale di innovazione di prodotto e processo che si concretizza nella creazione di una rete sociale dotata di strategie intelligenti per la connessione di oggetti, sensori e attuatori tipici del contesto IoT.

A NEW METHOD FOR VIRTUAL REALITY USABILITY AND UX EVALUATION

2017-2018

Finanziato da: Università degli Studi di Milano

Definizione formale di un nuovo metodo di valutazione dell'usabilità e della user experience per applicazioni di realtà virtuale e sua sperimentazione in uno user test.

I-VITAE NEW PATHWAYS FOR LIFE

2017-2019

Finanziato da: Regione Lombardia

Progettazione e sviluppo di un servizio di digital health per donne con problemi di infertilità.

SPACE-IoT

2017-2019

Finanziato da: Regione Lombardia

Sistema di produzione adattiva per la creazione e produzione interattiva, tailor-made, di serramenti ed arredi, integrato in una meta-manifattura lombarda ad alta efficienza e IoT.

SEMIOTIC ENGINEERING METHODS FOR VIRTUAL REALITY UX EVALUATION

2016-2017

Finanziato da: Università degli Studi di Milano

Studio e progettazione di un metodo di valutazione basato su metodi esistenti basati sull'ingegneria cognitiva e semiotica.

SMARTFIT

2015

Finanziato da: Regione Lombardia Open Innovation

Creazione di una comunità virtuale per creare contatti tra ricercatori e aziende interessate allo sviluppo di tecnologie nell'ambito del Quantified Self e del Lifelogging.

SOCIO-TECHNICAL DESIGN OF INTERNET OF THINGS SYSTEMS

2014-2016

Finanziato da: Università degli Studi di Milano

Studio, progettazione, realizzazione e validazione di sistemi interattivi visuali per consentire l'attività di lifelogging, cioè la raccolta, integrazione e condivisione di dati personali relativi alla salute, al benessere e alla domotica.

ASPETTI PERCETTIVI NELLA VISUALIZZAZIONE 3D E NELLA CALIBRAZIONE DI MONITOR STEREOSCOPICI PER L'IMAGING MEDICALE 2014*Finanziato da: Barco-FIMI*

Progettazione e realizzazione di due esperimenti per la valutazione di un prototipo di monitor HDR utilizzato in ambito di imaging medicale. Studio dei limiti del range dinamico e degli effetti del glare sulla percezione durante la visualizzazione di radiografie e mammografie.

MANTRA (MOBILE ANTICOAGULANT THERAPY)

2013

Finanziato da: Leverhulme Trust e University of West London

Studio e test della fattibilità e accettabilità dell'introduzione di dispositivi mobili (e relative applicazioni) per supportare la gestione di pazienti affetti da disturbi della coagulazione, sia in ambiente urbano che rurale agevolando la comunicazione remota tra paziente e medico curante.

SMART-K

2012

Finanziato da: Regione Lombardia

Studio di progettazione per interfacce utente in ambito industriale.

CULTURALWIKI

2011-2012

Finanziato da: Regione Lombardia

Definizione di un metodo di integrazione di differenti sorgenti di informazione attraverso l'uso di modelli ontologici allo scopo di concettualizzare la conoscenza sviluppata da esperti di dominio.

IESP (INTERNATIONAL ETRUSCAN SIGLA PROJECT)

2011-2013

Finanziato da: Florida State University e Università degli Studi di Milano

Creazione di un sistema per la digitalizzazione, la gestione, lo studio e l'analisi cooperativa di migliaia di esempi di scrittura non verbale etrusca (sigle) composti da una o più lettere, numeri e simboli.

DESIRE NETWORK - CREATIVE DESIGN FOR INNOVATION IN SCIENCE AND TECHNOLOGY

2008-2013

Finanziato da: Marie Curie Initial Training Network, FP7 People Programme, PITN-GA-2008-215446

Studio delle tecniche di creative design esistenti e sviluppo di nuove tecniche in ambito scientifico e tecnologico.

SCV (SISTEMA CULTURALE VALCHIAVENNA)

2008-2011

Finanziato da: Fondazione Cariplo

Creazione di un sistema per gestire informazioni riguardanti punti e oggetti di interesse per la diffusione di contenuti culturali e per lo studio degli stessi da parte degli esperti di dominio.

A3C ALBANIA (ALBANIA: CONOSCERE, COMUNICARE, CONDIVIDERE)

2007-2008

Finanziato da: INTERREG III-A FESR/CARDS

Progettazione e sviluppo di un framework per la creazione e gestione di informazioni geografiche e per la loro pubblicazione in rete.

COL (CANTIERE ON LINE)

2007

Finanziato da: Ministero delle Attività Produttive

Progettazione e sviluppo di un prototipo per dispositivi mobili per supportare la progettazione, lo sviluppo e la gestione di cantieri con la collaborazione di comunità di interesse interdisciplinari.

CONNIE (CONSTRUCTION NEWS AND INFORMATION ELECTRONICALLY)

2006

Finanziato da: EU ECONTENT

Sviluppo di metodi e tecniche per l'estrazione, l'organizzazione e l'indicizzazione di informazioni relative a regolamentazioni e standard europei al fine di supportare la formazione di professionisti nell'ambito delle costruzioni.

WIL (WEB INDEXING LANGUAGE)

2005

Finanziato da: Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Definizione di una metodologia per la creazione e la descrizione di documenti e del loro contenuto e per la loro indicizzazione e ricerca in un ambiente interattivo e distribuito.



PROGETTI CONTO TERZI

CONSULENZA PER LA REALIZZAZIONE DI UN TECHNICAL MEMORANDUM DI ANALISI DELLA LETTERATURA SU DIGITAL TWINS E DATA ANALYSIS DI CYBER-PHYSICAL SYSTEMS

2022

Finanziato da: Fabbrica d'Armi Pietro Beretta S.p.A.

Realizzazione di un technical memorandum di analisi della letteratura su digital twins. €11.730,00 + IVA

STUDIO DELLA USER EXPERIENCE DEI SISTEMI INTERATTIVI SVILUPPATI NELL'AMBITO DEL PROGETTO DI RICERCA EASY4.0

2020

Finanziato da: Social Things srl

Studio della User Experience dei sistemi interattivi sviluppati nell'ambito del progetto di ricerca Easy4.0. €4.000,00 + IVA

STUDIO E ANALISI DELLE INTERFACCE OTTIMALI PER LA MIGLIORE USABILITÀ IN SITUAZIONI CRITICHE, DA PARTE DI PROFESSIONISTI DEL SOCCORSO

2014-2016

Finanziato da: INMM srl

Progettazione ed esecuzione di analisi di usabilità sia predittive che con utenti.



DIDATTICA IN ITALIA

2025-2026	Mobile Application Development (in inglese) Università degli Studi di Brescia - Corsi di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica, Ingegneria Elettronica e Communication Technologies and Multimedia. 60 ore.
2025-2026	Tecniche informatiche Università degli Studi di Brescia - Corso di Laurea Triennale in Tecniche dell'Edilizia. 30 ore.
2025-2026	User Experience Università degli Studi di Brescia - Corso di Laurea Triennale in Ingegneria delle Tecnologie per l'Impresa Digitale. 30 ore.
2024-2025	Mobile Application Development (in inglese) Università degli Studi di Brescia - Corsi di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica, Ingegneria Elettronica e Communication Technologies and Multimedia. 60 ore.
2024-2025	Tecniche informatiche Università degli Studi di Brescia - Corso di Laurea Triennale in Tecniche dell'Edilizia. 30 ore.
2024-2025	User Experience Università degli Studi di Brescia - Corso di Laurea Triennale in Ingegneria delle Tecnologie per l'Impresa Digitale. 30 ore.
2023-2024	Mobile Application Development (in inglese) Università degli Studi di Brescia - Corsi di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica, Ingegneria Elettronica e Communication Technologies and Multimedia. 60 ore.

2023-2024	Tecniche informatiche Università degli Studi di Brescia - Corso di Laurea Triennale in Tecniche dell'Edilizia. 60 ore.
2023	Mobile Interaction Design (in inglese) Università degli Studi di Brescia - Corso per il Dottorato di Ingegneria dell'Informazione. 20 ore.
2022-2023	Mobile Programming (in inglese) Università degli Studi di Brescia - Corsi di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica, Ingegneria Elettro- nica e Communication Technologies and Multimedia. 60 ore.
2022-2023	Tecniche informatiche Università degli Studi di Brescia - Corsi di Laurea Triennale Sistemi Agricoli Sostenibili e Tecniche dell'Edi- lizia. 60 ore.
2021-2022	Mobile Programming (in inglese) Università degli Studi di Brescia - Corsi di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica, Ingegneria Elettro- nica e Communication Technologies and Multimedia. 60 ore.
2021-2022	Tecniche informatiche Università degli Studi di Brescia - Corsi di Laurea Triennale Sistemi Agricoli Sostenibili e Tecniche dell'Edi- lizia. 60 ore.
2020-2021	Tecniche informatiche Università degli Studi di Brescia - Corsi di Laurea Triennale Sistemi Agricoli Sostenibili e Tecniche dell'Edi- lizia. 60 ore.
2019-2020	Tecniche informatiche Università degli Studi di Brescia - Corsi di Laurea Triennale Sistemi Agricoli Sostenibili e Tecniche dell'Edi- lizia. 60 ore.
2020	Mobile Interaction Design (in inglese) Università degli Studi di Brescia - Corso per il Dottorato di Ingegneria dell'Informazione. 15 ore.
2018-2019	Laboratorio di Programmazione Università degli Studi di Milano - Corso di Laurea Triennale in Informatica per la Comunicazione Digitale. 48 ore.
2017-2018	Laboratorio di Programmazione Università degli Studi di Milano - Corso di Laurea Triennale in Informatica per la Comunicazione Digitale. 48 ore.
2016-2017	Informatica generale Università degli Studi di Milano - Corso di Laurea Triennale in Scienze e Tecnologie per lo Studio e la Con- servazione dei Beni Culturali e dei Supporti dell'Informazione. 48 ore.
2015-2016	Interazione Uomo-Macchina (Supporto alla didattica) Università degli Studi di Milano - Corso di Laurea Triennale in Informatica per la Comunicazione Digitale. 14 ore.
2015-2016	Informatica generale (Supporto alla didattica) Università degli Studi di Milano - Corso di Laurea Triennale in Scienze e Tecnologie per lo Studio e la Con- servazione dei Beni Culturali e dei Supporti dell'Informazione. 10 ore.
2015-2016	Architetture multimediali (Supporto alla didattica) Università degli Studi di Milano - Laurea Magistrale in Informatica. 36 ore.
2014-2015	Interazione Uomo-Macchina (Supporto alla didattica) Università degli Studi di Milano - Corso di Laurea Triennale in Informatica per la Comunicazione Digitale. 8 ore.

2014-2015	Informatica generale (<i>Supporto alla didattica</i>) Università degli Studi di Milano - Corso di Laurea Triennale in Scienze e Tecnologie per lo Studio e la Conservazione dei Beni Culturali e dei Supporti dell'Informazione. 32 ore.
2014-2015	Architetture multimediali (<i>Supporto alla didattica</i>) Università degli Studi di Milano - Laurea Magistrale in Informatica. 24 ore.
2014	Architetture multimediali (<i>Supporto alla didattica</i>) Università degli Studi di Milano - MSc in Computer Science. 24 ore.
2011-2012	Laboratorio di Basi di Dati (<i>Supporto alla didattica</i>) Università degli Studi di Milano - Laurea Triennale in Informatica Musicale. 48 ore.
2011-2012	Interaction Design (<i>Lezione su invito</i>) Università degli Studi di Milano - Corso di Laurea Triennale in Informatica per la Comunicazione Digitale. 1 ora.
2010-2011	Laboratorio di Basi di Dati (<i>Supporto alla didattica</i>) Università degli Studi di Milano - Laurea triennale in Informatica Musicale. 48 ore.
2010-2011	Interazione Uomo-Macchina (<i>Supporto alla didattica</i>) Università degli Studi di Milano - Corso di Laurea Triennale in Informatica per la Comunicazione Digitale. 24 ore.
2010-2011	Fondamenti di comunicazione digitale (<i>Supporto alla didattica</i>) Università degli Studi di Milano - Corso di Laurea Triennale in Informatica per la Comunicazione Digitale. 20 ore.
2009-2010	Fondamenti di comunicazione digitale (<i>Supporto alla didattica</i>) Università degli Studi di Milano - Corso di Laurea Triennale in Informatica per la Comunicazione Digitale. 20 ore.
2008-2009	Informatica generale (<i>Supporto alla didattica</i>) Università degli Studi di Milano - Corsi di Laurea Triennali in Assistenza Sanitaria, Tecniche della Prevenzione nell'Ambiente e nei Luoghi di Lavoro, Tecniche di Fisiopatologia Cardiocircolatoria e Perfusionazione Cardiovascolare. 48 ore.
2008-2009	Tecniche di scrittura multimediale (<i>Supporto alla didattica</i>) Università Cattolica del Sacro Cuore (sede di Brescia) - Corso di Laurea Triennale in Scienze Linguistiche. 12 ore.



DIDATTICA ALL'ESTERO

2013	User-Centered Design University of West London - MSc Computing Interaction Design. 42 ore.
2013	Sociotechnical Research Methods in mHealth (<i>Lezione su invito</i>) University of West London - MSc Computing Interaction Design. 3 ore.

STEFANO MORZENTI - <i>Dottorato di Ricerca Industriale in Ingegneria dell'Informazione, Università degli Studi di Brescia</i>	IN CORSO
"Digital Twin and Cyber-physical system applied to firearms shooting training"	
LUCA ROSSI - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Brescia</i>	IN CORSO
"Progettazione, sviluppo e valutazione di una applicazione mobile per la gestione di ristoranti "	
MAURO MURATORE - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Brescia</i>	2025
"Sviluppo dell'interfaccia utente di un digital twin per smart home green"	
MATTIA CITRONI - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Brescia</i>	2025
"Progettazione e sviluppo di un'applicazione per allenatori di tiro dinamico sportivo"	
MICHELE RIZZO - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Brescia</i>	2025
"Progettazione e sviluppo di un'applicazione per tracking e tracing"	
YURI KUME - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Brescia</i>	2024
"Progettazione e sviluppo di una dashboard per Human Digital Twin in ambito sportivo"	
LUCA COTTI - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Brescia</i>	2024
"Studio e sviluppo di un digital twin per la simulazione di automazioni create dagli utenti in una casa domotica green"	
MATTEO PIGOLI - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Brescia</i>	2024
"Progettazione e sviluppo dell'interfaccia di un digital twin per la gestione di case domotiche green"	
SAMIR ZAMOUMA - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Brescia</i>	2023
"Analisi dell'impronta ecologica dei siti Web delle università italiane"	
STEFANO FRATI - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Brescia</i>	2023
"Progettazione e sviluppo di un'applicazione mobile per carpooling di Ateneo"	
STEFANO RIVETTA - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Brescia</i>	2023
"Studio della letteratura scientifica su digital twin e smart home"	
ROBERTO FILIPPINI - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Brescia</i>	2023
"Progettazione e realizzazione di una applicazione mobile per agenti di commercio"	
UENDI NASI - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Brescia</i>	2022
"Sobrietà digitale: un approccio alla costruzione di un futuro sostenibile"	
STELA NASI - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Brescia</i>	2022
"Metaverse: tecnologie ed esperienze dalle sue origini ad oggi"	
ENRICA VIVIANI - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Brescia</i>	2022
"Progetto e sviluppo di un sistema di visualizzazione di spiegazioni"	
ALESSANDRO MATAFORA - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Milano</i>	2019
"Metodo di valutazione di accessibilità e gradevolezza di siti web"	
RAFFAELE COZZA - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Milano</i>	2019
"Sviluppo di un sistema di annotazione video per la valutazione della comunicabilità"	

AMBRA DE BONIS - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Milano</i>	2017
"Validazione di un framework di classificazione di applicazioni di realtà virtuale"	
NATHALY BELEN BETANCOURT BARRIGA - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Milano</i>	2017
"Definizione di un nuovo metodo di valutazione di applicazioni di realtà virtuale"	

CORRELATORE DI TESI

GIACOMO GOLINO - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Brescia</i>	IN CORSO
"Integrazione di funzionalità di Trigger-Action Programming nel Gemello Digitale di una Smart Home"	
DAVIDE MORINA - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Brescia</i>	2025
"Progettazione di un serious game per la formazione sulla sicurezza e la salute occupazionale"	
GIORGIO INGLIMA MODICA - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Brescia</i>	2023
"Creazione di routine attraverso interazione multi-modale con uno smart speaker in ambiente multi-utente"	
DAVIDE GUIZZARDI - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Brescia</i>	2023
"Creazione di routine per la casa intelligente attraverso interazione vocale e multi-modale con dispositivi Google Nest"	
ALESSANDRO BONDIOLI - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Brescia</i>	2022
"Personalizzazione di un ecosistema di IoT attraverso la conversazione con un assistente virtuale"	
LETIZIA IEMMOLO - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Brescia</i>	2022
"An approach to creating routines for virtual assistants based on multi-modal interaction"	
ALICE PLUTINO - <i>Dottorato di Ricerca in Informatica, Università degli Studi di Milano</i>	2021
"Novel approaches in color assessment: from point-wise colorimetry to film restoration"	
MARCO PISCIOTTA - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Milano</i>	2020
"Progettazione e realizzazione di un sistema interattivo collaborativo per l'analisi della comunicabilità"	
ELENA RAIMONDI - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Milano</i>	2018
"Accessibilità nella pubblica amministrazione: i principi di design"	
GIOVANNI LOMBARDO - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Milano</i>	2017
"Progettazione e valutazione di un sistema interattivo visuale per il Quantified Self e il Lifelogging"	
ALESSIO BATTISTA RIVA - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Milano</i>	2016
"Progettazione e realizzazione di uno studio di usabilità di applicazioni per ecomusei"	
STEFANO QUINTERI - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Milano</i>	2016
"Un tool per la correzione di interfacce ispirato al sistema visivo umano"	
SAMUELE ANZANI - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Milano</i>	2015
"User eXperience in casi di bilancio partecipativo online"	
ALBERTO FALESCHINI - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Milano</i>	2015
"Ecosistema di strumenti, servizi e metodologie per l'archeologia"	
MARCO PAGLIOTTA - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Milano</i>	2014
"Sistemi interattivi visuali per la decifrazione collaborativa di linguaggi non verbali"	
YANET DEVIS - <i>Corso di Laurea Magistrale, University of West London, United Kingdom</i>	2013
"Mobile Health Interface Design and Development for a Rural Environment (MANTRA Project)"	

MICHELE AMENDOLAGINE - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Milano</i>	2011
"Progettazione e sviluppo di un sistema informativo geografico a supporto della tutela e valorizzazione di uno scavo archeologico"	
SIMONE TUVERI - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Milano</i>	2011
"Annotazione digitale e sviluppo di un sistema interattivo visuale per la sua gestione"	
PAOLO LUIGI SCALA - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Milano</i>	2010
"Progettazione e sviluppo di un prototipo di un Task Management System per la gestione multimodale dell'informazione"	
CLAUDIO FRANCESCO SCIARRABBA - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Milano</i>	2010
"Internazionalizzazione di M.I.S. per l'industria grafica: il caso Heidelberg Prinect Business Manager"	
ALEX CORLATTI - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Milano</i>	2010
"Etichettatura visuale: esprimere emozioni, valutare e classificare"	
ROBERTO D'AMATO - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Milano</i>	2009
"Analisi dei metodi di end-user development: il refactoring dell'architettura BANCO"	
BLENDAR GJOCAJ - <i>Corso di Laurea Magistrale, Università degli Studi di Milano</i>	2009
"Gestione e fruizione di conoscenza distribuita in ambito territoriale"	
ADAM ROGNONI - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Milano</i>	2009
"Progettazione di un linguaggio per l'annotazione vocale e realizzazione del suo interprete"	
ROSSANA CORNACCHIA - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Milano</i>	2009
"Politiche di gestione dell'annotazione in un sistema di conoscenza distribuito"	
ROSSELLA NOTA - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Milano</i>	2009
"Progettazione dell'architettura dell'informazione in contesti museali: il caso del Museo Via Spluga (MUVIS)"	
CLAUDIO ARCORIA - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Milano</i>	2009
"Configurazione dell'applicativo BANCO per la fruizione da dispositivi mobili"	
SERENA LEGGIERI - <i>Corso di Laurea Triennale, Università degli Studi di Milano</i>	2008
"Sviluppo di funzionalità di localizzazione in sistemi interattivi visuali che operano nel web"	
MATTEO LAMPUGNANI - <i>Corso di Laurea Triennale, Università Cattolica del Sacro Cuore</i>	2008
"FOAF (Friend-of-a-Friend) per le reti sociali: un sistema per la gestione di profili degli studenti"	

ATTIVITÀ ORGANIZZATIVA: CHAIR

2026	Program Co-Chair: Working Conference of the IFIP WG 13.6 Human Work Interaction Design - HWID 2026 (London, 17-18/06/2026)
2025	- Short Paper Co-Chair: IFIP TC13 International Conference on Human-Computer Interaction - INTERACT 2025 (Belo Horizonte, Minas Gerais, Brazil, 08-12/09/2025) - Subcommittee Chair and AC1: IFIP TC13 International Conference on Human-Computer Interaction - INTERACT 2025 (Belo Horizonte, Minas Gerais, Brazil, 08-12/09/2025)
2024	General Co-Chair: Working Conference of the IFIP WG 13.6 Human Work Interaction Design - HWID 2024 (Milano, 05-06/09/2024)
2023	- Demo Co-Chair: IFIP TC13 International Conference on Human-Computer Interaction - INTERACT 2023 (York, 28/08/2023 – 01/09/2023) - Work-In-Progress Co-Chair: International Conference on Information Technology for Social Good - GoodIT 2023 (Lisbon, 6-8/09/2023)

2022	▶ Membro del Comitato Organizzatore: International Conference on Universal Design - UD2022 (Brescia, 07-09/09/2022)
2021	▶ General Co-Chair: Working Conference of the IFIP WG 13.6 Human Work Interaction Design - HWID 2021 (Beijing e online, 15-16/05/2021) ▶ Demo Co-Chair: IFIP TC13 International Conference on Human-Computer Interaction - INTERACT 2021 (Bari, 30/08/2021 – 03/09/2021) ▶ Short Paper Co-Chair: International Symposium on End-User Development - IS-EUD 2021 (Online, 6-7/07/2021) ▶ Workshop Co-Chair: SIGCHI Italian Chapter Biannual Conference - CHIItaly 2021 (Bolzano, 10-12/02/2021)
2019	▶ Demo Co-chair: International Symposium on End-User Development - IS-EUD 2019 (Hertfordshire, 10-12/07/2019)
2018	▶ Program Chair. Working Conference of the IFIP WG 13.6 Human Work Interaction Design - HWID 2018 (Espoo, 20-21/08/2018)
2017	▶ Demo Chair: International Symposium on End-User Development - IS-EUD 2017 (Eindhoven, 13-15/06/2017)
2016	▶ Poster + Demo Co-chair: International Conference on Advanced Visual Interfaces - AVI 2016 (Bari, 7-10/06/2016) ▶ Workshop Co-chair: British Human-Computer Interaction Conference - British HCI 2016 (Bournemouth, 11-15/07/2016)
2015	▶ Program Chair: Working Conference of the IFIP WG 13.6 Human Work Interaction Design - HWID 2015 (London, 25-26/06/2015)
2013	▶ Workshop Co-Chair: International Symposium on End-User Development - IS-EUD 2013 (Copenhagen, 11-13/06/2013)

ATTIVITÀ ORGANIZZATIVA: PROGRAM COMMITTEE

2025	▶ SIGCHI Italian Chapter Biannual Conference - CHIItaly 2025 (Salerno, 6-10/10/2025) ▶ IFIP International Conference on Entertainment Computing - ICEC 2025 (Tokyo, 27-30/08/2025) ▶ International Symposium on End-User Development - IS-EUD 2025 (Monaco, 16-18/06/2025)
2024	▶ International Conference on Advanced Visual Interfaces - AVI 2024 (Arenzano, 3-7/06/2024) ▶ IFIP International Conference on Entertainment Computing - ICEC 2024 (Manaus, 30/09-3/10/2024)
2023	▶ SIGCHI Italian Chapter Biannual Conference - CHIItaly 2023 (Torino, 20-22/09/2023) ▶ International Symposium on End-User Development - IS-EUD 2023 (Cagliari, 6-8/06/2023)
2022	▶ International Conference on Advanced Visual Interfaces - AVI 2022 (Frascati, 6-11/06/2022)
2021	▶ Workshop Artificial Intelligence and Applications for Business and Industries - AIABI 2021 (Milano, 30/11/2021) ▶ International Symposium on End-User Development - IS-EUD 2021 (Online, 6-7/07/2021)
2020	▶ International Conference on Advanced Visual Interfaces - AVI 2020 (Ischia, 28/09-02/10/2020) ▶ EUDIOT 2020 (Evento annullato causa COVID-19)
2019	▶ International Symposium on End-User Development - IS-EUD 2019 (Hertfordshire, 10-12/07/2019) ▶ SIGCHI Italian Chapter Biannual Conference - CHIItaly 2019 (Padova, 23-25/09/2019)
2018	▶ International Conference on Advanced Visual Interfaces - AVI 2018 (Castiglione della Pescaia, 29/05/2018 – 01/06/2018) ▶ Workshop CHIItaly 2018 (in concomitanza con AVI 2018, Castiglione della Pescaia, 29/05/2018)

2017	▶ International Symposium on End-User Development - IS-EUD 2017 (Eindhoven, 13-15/06/2017) ▶ SIGCHI Italian Chapter Biannual Conference - CHIItaly 2017 (Cagliari, 19-20/09/2017) ▶ Workshop on Games-Human Interaction - GHItaly 2017 (in concomitanza con CHIItaly 2017, Cagliari, 18/09/2017)
2015	▶ International Symposium on End-User Development - IS-EUD 2015 (Madrid, 26-29/05/2015) ▶ SIGCHI Italian Chapter Biannual Conference - CHIItaly 2015 (Roma, 28-30/09/2015)
2014	▶ International Conference on Advanced Visual Interfaces - AVI 2014 (Como, 27-30/05/2014)
2013	▶ International Symposium on End-User Development - IS-EUD 2013 (Copenhagen, 11-13/06/2013) ▶ International Conference on Advances in Information Mining and Management - IMMM 2013 (Lisbon, 17-22/11/2013)
2012	▶ International Conference on Advances in Information Mining and Management - IMMM 2012 (Venezia, 21-26/10/2012)
2011	▶ International Conference on Advances in Information Mining and Management - IMMM 2011 (Barcelona, 23-28/10/2011) ▶ International Conference on Creative Design for Innovation in Science and Technology - DESIRE 2011 (Eindhoven, 19-21/10/2011)
2009	▶ First International DESIRE Summer School on Theories of Creative Design for Innovation in Science and Technology (Gargnano del Garda, 20-26/09/2009)



ATTIVITÀ ORGANIZZATIVA: ORGANIZZAZIONE DI WORKSHOP E ALTRI EVENTI

2025	▶ Workshop Cultures of Participation in the Digital Age. Sustainability Perspectives and Frameworks for Making Cultures of Participation Successful - CoPDA 2024 (in concomitanza con IS-EUD 2025, Monaco) ▶ Workshop Third Workshop on Engineering Interactive Systems Embedding AI Technologies (in concomitanza con EICS 2025, Trier, Germania) ▶ Engineering Methods for HCI and UX in AI-Driven Systems (in concomitanza con INTERACT 2025, Belo Horizonte, Brasile)
2024	▶ Workshop Cultures of Participation in the Digital Age. Differentiating and Deepening the Concept of "End User" in the Digital Age - CoPDA 2024 (in concomitanza con AVI 2024, Arenzano)
2023	▶ Workshop Sustainable Human-Work Interaction Designs - SHWID (in concomitanza con INTERACT 2023, York, UK) ▶ Workshop Cultures of Participation in the Digital Age. Artificial and/or human intelligence: nurturing computational fluency in the digital age - CoPDA 2023 (in concomitanza con IS-EUD 2023, Cagliari, 06/06/2023)
2022	▶ Workshop Cultures of Participation in the Digital Age. AI for Humans or Humans for AI? - CoPDA 2022 (in concomitanza con AVI 2022, Frascati, 07/06/2022)
2021	▶ Organizzazione seminario del Prof. Anders I. Mørch: Learning Domain Knowledge using Block-Based Programming: Design-Based Collaborative Learning (Brescia, 12/11/2021) - Ottenuto da UNIBS un contributo su bando per attività a carattere internazionale di tipo A (€600,00) ▶ Panel Experiencing Contemporary Art at a Distance (in concomitanza con INTERACT 2021, Bari, 03/09/2021) ▶ Workshop Pilot4HWID Pilot Implementation: Testing Human-Work Interaction Designs (in concomitanza con INTERACT 2021, Bari, 31/08/2021)
2020	▶ Workshop Art digitization: A challenge to develop new virtual sensitive visions - CloudArt. (Online, 14/10/2020) ▶ IFIP TC13 Open Symposium e Business Meeting. Ottenuto da UNIBS un contributo su bando per attività a carattere internazionale di tipo B (€2.500,00) (Evento previsto a Milano per il periodo 25-27/03/2020 ma poi annullato causa pandemia COVID-19)

2019	➤ Organizzazione seminario della Prof.ssa Arminda Guerra Lopes: Challenges and Barriers when Analyzing Data from User Experiences with Artifacts (Brescia, 10/12/2019)
2018	➤ Workshop Cultures of Participation in the Digital Age. Design Trade-offs for an Inclusive Society - CoPDA 2018 (in concomitanza con AVI 2018, Castiglione della Pescaia, 29/05/2018)
2017	➤ Workshop Embracing Diversity with Help of Technology and Participatory Design (in concomitanza con C&T 2017, Troyes, 27/06/2017) ➤ Workshop Human Work Interaction Design meets International Development (in concomitanza con INTERACT 2017, Mumbai, 25-26/09/2017)
2016	➤ Workshop Mobile Healthcare for the Self-Management of Chronic Diseases and the Empowerment of Patients (in concomitanza con MobileHCI 2016, Firenze, 6/09/2016) ➤ Workshop Cultures of Participation in the Digital Age. From "Have to" to "Want to" Participate - CoPDA 2016 (in concomitanza con NordiCHI 2016, Gothenburg, 24/10/2016)
2015	➤ Workshop Human Work Interaction Design (HWID): Design for Challenging Work Environments (in concomitanza con INTERACT 2015, Bamberg, 14/09/2015) ➤ Workshop CoPDA 2015 Cultures of Participation in the Digital Age. Coping with Information, Participation, and Collaboration Overload (in concomitanza con IS-EUD 2015, Madrid, 25/05/2015) ➤ Etruscans @ EXPO - La Statale per EXPO (Milano, 01/05/2015-31/10/2015)
2014	➤ Workshop Cultures of Participation in the Digital Age. Social Computing for Working, Learning and Living - CoPDA 2014 (in concomitanza con AVI 2014, Como, 27-30/05/2014)
2012	➤ Workshop Creative Design for Interdisciplinary Projects in Cultural Heritage - CDCH 2012 (in concomitanza con VL/HCC 2012, Innsbruck, 30/09/2012)
2011	➤ Workshop Creativity and complexity in interdisciplinary design teams (Tarquinia, 11-12/07/2011)
2010	➤ Workshop on End User Development of Software Services and Applications - EUD4Services (in concomitanza con AVI 2010, Roma, 25/05/2010)

6d ATTIVITÀ EDITORIALE

Riviste	➤ Dal 2022 Associate Editor della rivista scientifica Behaviour & Information Technology (BIT) - Taylor & Francis ➤ Dal 2024 membro dell'Editorial Board della rivista scientific Universal Access in the Information Society (UAIS) - Springer ➤ Dal 2015 Associate Editor dell'International Journal of Sociotechnology and Knowledge Development (IJSKD) - IGI Global
Special issue	➤ Guest editor: IxD&A, Focus Section on Human-Work Interaction Design Meets International Development (Vol. 37, 2018) ➤ Guest editor: International Journal of Sociotechnology and Knowledge Development (IJSKD), Special Issue on Embracing Diversity with Help of Technology and Participatory Design (Vol. 9, No. 4, 2017) ➤ Guest editor: International Journal of Sociotechnology and Knowledge Development (IJSKD), Special Issue on Sociotechnology and Pervasive Health (Vol. 6, No. 1 e 2, 2014)

Libri e proc.

- Editor: Human Work Interaction Design. Sustainable Workplaces by Design. 7th IFIP WG 13.6 Working Conference, HWID 2024, Milan, Italy, September 5-6, 2024, Revised Selected Papers. Series: IFIP Advances in Information and Communication Technology, Vol. 751. ISBN: 978-3-031-95334-7
- Editor: Human Work Interaction Design. Artificial Intelligence and Designing for a Positive Work Experience in a Low Desire Society. 6th IFIP WG 13.6 Working Conference, HWID 2021, Beijing, China, May 15–16, 2021, Revised Selected Papers. Series: IFIP Advances in Information and Communication Technology, Vol. 609. ISBN: 978-3-031-02904-2
- Editor: Proceedings of IS-EUD2021, the Eight International Symposium on End-User Development, Springer, LNCS Vol. 12724. ISBN: 978-3-030-79840-6
- Editor: Human Work Interaction Design. Designing Engaging Automation. 5th IFIP WG 13.6 Working Conference, HWID 2018, Espoo, Finland, August 20 - 21, 2018, Revised Selected Papers. Series: IFIP Advances in Information and Communication Technology, Vol. 544. ISBN: 978-3-030-05296-6
- Editor: Proceedings of CoPDA2018, the Fifth International Workshop on Cultures of Participation in the Digital Age: Design Trade-offs for an Inclusive Society, CEUR-WS Vol. 2101
- Editor: Proceedings of CoPDA2017, the Fourth edition of the International Workshop on Cultures of Participation in the Digital Age: From "Have to" to "Want to" Participate, CEUR-WS Vol. 1776
- Editorial Advisory Board: Information and Communication Overload in the Digital Age - Eds. Marques, R.P.F. and Lopes Batista, J.C., IGI Global, 2016
- Editor: Human Work Interaction Design. Work Analysis and Interaction Design Methods for Pervasive and Smart Workplaces 4th IFIP 13.6 Working Conference, HWID 2015, London, UK, June 25-26, 2015, Revised Selected Papers. Series: IFIP Advances in Information and Communication Technology, Vol. 468. ISBN: 978-3-319-27048-7
- Editor: Proceedings of CoPDA2015, the Third edition of the International Workshop on Cultures of Participation in the Digital Age: Coping with Information, Participation, and Collaboration Overload, CEUR-WS Vol. 1641
- Editor: Proceedings of CoPDA2014, the Second International Workshop on Cultures of Participation in the Digital Age: Social computing for Working, Learning, and Living, CEUR-WS Vol. 1640
- Traduzione: Programmare in GO. 2020. Pearson. Autore della versione originale: Ivo Balbaert.

Reviewer

- Riviste scientifiche: ACM Transactions on Computer-Human Interaction (ACM), ACM Transactions on Applied Perception (ACM), Behaviour & Information Technology (Taylor & Francis), IEEE Access (IEEE), IEEE Software (IEEE), Journal of Ambient Intelligence and Humanized Computing (Springer), Journal of Human-Computer Studies (Elsevier), Multimedia Tools and Applications (Springer), Universal Access in the Information Society (Springer), Journal of Computer Languages (Elsevier), Journal of Visual Languages and Computing (Elsevier), Quality and User Experience (Springer), Interaction Design and Architecture(s) (Università degli Studi Roma Tor Vergata)
- Progetti: Uni-Impresa 2019 Università degli Studi di Padova (Italy); Bando interno Università degli Studi di Bolzano per il finanziamento di progetti interdisciplinari; MIUR FISR 2020; Graduate Women in Science (GWIS) National Fellowship Program 2024; ROSETTA (Responsible Time and Tech in an Accelerated Digitised World) Fellowship Programme.
- Conferenze: International Symposium on End-User Development (IS-EUD): 2009, 2015, 2017, 2019, 2021, 2023, 2025; Workshop Internazionale Mobile and Networking Technologies for social applications (MONET): 2009; Advanced Visual Interfaces (AVI): 2010, 2014, 2018, 2020, 2022, 2024; Italian Chapter of the Association for Information Systems (ItAIS): 2010; IEEE Symposium on Visual Languages and Human-Centric Computing (VL/HCC): 2010; IFIP TC13 International Conference on Human-Computer Interaction (INTERACT): 2011, 2013, 2015, 2017, 2019, 2021, 2023, 2025; International Conference on Advances in Information Mining and Management (IMMM): 2011, 2012, 2013; Desire Conference on Creativity and Innovation in Design (DESIRE): 2011; ACM Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI): 2012, 2013, 2014, 2015, 2021, 2023, 2024, 2025; ACM International Conference on Intelligent User Interfaces (IUI): 2012, 2013; ACM Conference on Computer-Supported Cooperative Work (CSCW): 2013, 2016; ACM SIGCHI Symposium on Engineering Interactive Computing Systems (EICS): 2013, 2014, 2016, 2017, 2018, 2020; ACM Conference on Designing Interactive Systems (DIS): 2016, 2017, 2019; Workshop Internazionale Games-Human Interaction (GHIItaly): 2018, 2019; ACM Conference on Interaction Design and Children (IDC): 2019; ACM SIGCHI Italian Chapter (CHITALY): 2019, 2021, 2023, 2025; Nordic Conference on Human-Computer Interaction (NordiCHI): 2020; International Conference on Universal Design: 2022; IFIP TC13.6 Working Conference on Human Work Interaction Design (HWID): 2015, 2018, 2021, 2024; International Conference on Mobile and Ubiquitous Multimedia (MUM): 2023.

- 11/09/2025 | "Human-Centered Design of Digital Twins: the Case of Green Smart Homes" - Convegno INTERACT2025, Belo Horizonte, Brasile
- 10/10/2024 | Closing Speech "Digital Twins + Human-Centered Design" - Convegno "Virtual Twin: Digitale è Reale", MADE 4.0 Competence Center
- 05/09/2024 | "Interaction Design for Gamified Training in Waste Management Plants: The SOHS Project" - HWID 2024 (Milano)
- 28/05/2024 | Seminario "Conversare con le Macchine" - Laboratorio di Interaction Design (Prof. Frida Milella), Università degli Studi di Milano Bicocca
- 21/05/2024 | Seminario "Digital Twin + Human-Centred Design" - Corso di Innovazione Digitale (Prof. Federico Cerutti), Università degli Studi di Brescia
- 22/09/2023 | "Poster: Natural Language Interaction for End-User Development: is it always feasible?" - CHIItaly2023 (Torino)
- 01/08/2023 | "Are Italian and French Public University Websites Sustainable?" - INTERACT 2023 (York)
- 28/11/2022 | Seminario "Progettare la conversazione" - Corso di Interazione Uomo-Macchina (Prof.ssa Daniela Fogli), Università degli Studi di Brescia
- 22/06/2022 | Seminario "Sociotechnical Design of Interactive Systems" - Università degli Studi di Brescia
- 17/03/2022 | "Human Work Interaction Design and Digital Twin in Collaborative Robotics" - IFIP TC13 Open Symposium 2022 (York)
- 14/10/2021 | Seminario "Progettare la conversazione" - Corso di Interazione Uomo-Macchina (Prof.ssa Daniela Fogli), Università degli Studi di Brescia
- 31/08/2021 | "Socio-technical and collaborative design of pilot implementations of digital twins" - Workshop Pilot implementation: testing human-work interaction designs (in concomitanza con INTERACT 2021, Bari e online)
- 13/07/2021 | "Virtual Assistants for Personalizing IoT Ecosystems: Challenges and Opportunities" - SIGCHI Italian Chapter Biannual Conference - CHIItaly 2021 (Bolzano)
- 16/05/2021 | "Monitoring the Wellbeing of Remote Workers" - Working Conference of the IFIP WG 13.6 Human Work Interaction Design - HWID 2021 (Online and Beijing)
- 12/11/2020 | "Questa è casa mia e qui comando io! Controllare e personalizzare il comportamento dei virtual assistant" - World Usability Day - WUDuniTO 2020 (Online)
- 10/11/2020 | Seminario "Progettare la conversazione" - Corso di Interazione Uomo-Macchina (Prof.ssa Daniela Fogli), Università degli Studi di Brescia
- 01/10/2019 | Workshop "Responsible Human-Machine Teaming". The Alan Turing Institute (London)
- 11/07/2019 | "Virtual Assistants for End-User Development in the Internet of Things" - International Symposium on End-User Development - IS-EUD 2019 (Hatfield)
- 18/09/2017 | "Participatory Design and ICT for Fostering ADHD Students' Inclusion" - Workshop HCI and education in a changing world: from school to public engagement (in concomitanza con CHIItaly 2017, Cagliari)
- 14/09/2015 | "Interaction Design for Stratigraphic Analysis in Archaeology" - Workshop Human Work Interaction Design (HWID): Design for Challenging Work Environments (in concomitanza con INTERACT 2015 (Bamberg))

- 25/06/2015 | "Co-Design of a Cloud of Services for Archaeological Practice" - Working Conference of the IFIP WG 13.6 Human Work Interaction Design - HWID 2015 (London)
- 26/05/2015 | "A Semiotic Approach to EUD for the Internet of Things" - Workshop Cultures of Participation in the Digital Age - CoPDA 2015 (in concomitanza con IS-EUD 2015, Madrid)
- 27/05/2014 | "User-Centered Recommendation Services in Internet of Things Era" - Workshop Cultures of Participation in the Digital Age - CoPDA 2014 (in concomitanza con AVI 2014, Como)
- 07/05/2013 | "MANTRA: Mobile Anticoagulant Therapy Management" - International Conference on Pervasive Computing Technologies for Healthcare - PervasiveHealth 2013 (Venezia)
- 06/06/2013 | "Digital Cultural Heritage and Living Labs" - Workshop Cultures of Participation in the Digital Age - CoPDA 2013 (in concomitanza con IS-EUD 2013, Copenhagen)
- 14/11/2012 | Seminario "Leverhulme Trust Visiting Fellowship: MANTRA Project" - University of West London (London)
- 05/06/2012 | "Atmosphere Design for Mobile Interaction" - Workshop ICTP Scientific m-Learning (Trieste)
- 09/06/2012 | "ArchMatrix: A Visual Interactive System for Graph-based Knowledge Exploration in Archaeology" - AVI 2012 (Capri)
- 06/05/2012 | "Archaeology and Technology: Towards Collaborative Decipherment of Non-Verbal Markings" - Workshop Heritage Matters (in concomitanza con CHI 2012, Austin)
- 18/04/2012 | "Atmosphere Design and Evaluation in Creative Collaborative Projects" - Conference on Human-Computer Interaction, User Experience and Information Architecture - Polish IA Summit 2012 (Warsaw)
- 26/03/2012 | "Towards Collaborative Decipherment of Non-Verbal Markings" - Conference on Computer Applications and quantitative methods in archaeology - CAA 2012 (Southampton)
- 01/02/2012 | Seminario "Infrastruttura Tecnologica alla Base del Portale Culturale della Valchiavenna". Stazione Valchiavenna, Università degli Studi di Milano
- 04/10/2011 | "A Meta-Reflective Wiki for Collaborative Design" - International Symposium on Wikis and Open Collaboration - WikiSym 2011 (Mountain View)
- 07/06/2011 | "EUD for Semantic Orchestration of Web services in Workflow Management Systems" - Workshop on End User Development of Software Services and Applications - EUD4Services 2011 (in concomitanza con IS-EUD 2011, Torre Canne)
- 09/06/2011 | "MikiWiki: A Meta Wiki Architecture and Prototype Based on the Hive-Mind Space Model" - International Symposium on End-User Development - IS-EUD 2011 (Torre Canne)
- 07/05/2011 | "Software Localization to Gender and Culture: Fostering Female Participation and Creativity in the Web" - Workshop Feminism and Interaction Design (in concomitanza con CHI 2011, Vancouver)
- 09/07/2010 | "BANCO Web Architecture to Support Global Collaborative Interaction Design" - International Workshop on Internationalisation of Products and Systems - IWIPS 2010 (London)
- 25/10/2010 | "Visual Workflow Composition through Semantic Orchestration of Web Services" - Workshop on End User Development of Software Services and Applications - EUD4Services 2010 (in concomitanza con AVI 2010, Roma)
- 15/09/2009 | "Map-Based Wikis as Contextual and Cultural Mediators" - Workshop Community Practices and Locative Media (in concomitanza con MobileHCI 2009, Bonn)
- 02/02/2009 | Seminario "Erasmus LLP Visiting PhD Student: Research Topics and PhD Project" - University of Siegen (Siegen)

02/09/2008	"A Design Methodology for Multimodal Interactive Systems: A Pragmatical Approach" - Workshop on Management and Interaction with Multimodal Information Content - MIMIC 2008 (in concomitansa con DEXA 2008, Torino)
30/06/2008	"Un Sistema Collaborativo per l'Authoring di Informazioni Turistiche ed Ambientali e per la loro Pubblicazione in Rete" - "Tutela architettonica, paesaggistica e ambientale: politica territoriale per un turismo sostenibile. Il progetto SITRuS" (Bari)
11/06/2008	"A Collaborative System for Environment and Tourism Information Authoring and Web Publishing: An Institutional Case Study" - International Conference on Internet and Web Applications and Services - ICIW 2008 (Athens)

PREMI

2025	Inserita nella classifica 2024 dello Stanford/Elsevier World's Top 2% Scientists.
2024	Inserita nella classifica 2023 dello Stanford/Elsevier World's Top 2% Scientists.
2023	IFIP Service Award 2023: per il ruolo particolarmente attivo nell'International Federation for Information Processing e in particolare nel Comitato Tecnico 13 dedicato all'Interazione Persona-Calcolatore.
2010	Best paper award: Zhu, L., Iacob, C., Barricelli, B.R. (2010). New Design Strategies: Using the Hive Mind Space Model to Enhance Collaboration. Proc. IADIS International Conference Collaborative Technologies 2010 (pp. 12-19), IADIS Press. ISBN: 978-972-8939-21-2
2010	Best paper award: Barricelli, B.R., Mussio, P., Padula, M., Piccinno, A., Scala, P.L., Valtolina, S. (2010). Interactive Task Management System Development Based on Semantic Orchestration of Web Services. Proc. itAIS 2010. ISBN: 978-88-6105-124-9

AFFILIAZIONI

Vice-Chair for Awards dell'IFIP TC13 Human-Computer Interaction	2023-2025
Rappresentante per l'Italia (IFIP Bylaw 4.3.2 (b)) e membro votante del TC13	2023-OGGI
Vice-Chair dell'IFIP Working Group 13.6 on Human-Work Interaction Design (HWID)	2024-OGGI
Vice-Chair dell'IFIP Working Group 13.11/12.14 on Human-Centred Intelligent Interactive Systems	2025-OGGI
Membro del Comitato Scientifico di SPS Italia	2024-OGGI
Socio Ordinario di AICA e Consigliere cooptato della Sezione Internazionale	2015-OGGI
Professional member di Association for Computing Machinery (ACM) e membro votante di ACM SIGCHI Italy	2011-OGGI
Membro dell'Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE)	2017-2025
Membro del Gruppo di Ingegneria Informatica (GII)	2019-OGGI
Chair dell'IFIP Working Group 13.6 on Human-Work Interaction Design (HWID)	2018-2023
Secretary Officer dell'IFIP Working Group 13.6 on Human-Work Interaction Design (HWID)	2015-2017
Community Development Co-Chair di EUSSET	2017-2018
Membro del Gruppo di Informatica (GRIN)	2013-2019

INCARICHI DIPARTIMENTALI E DI ATENEEO

2024-in corso	Membro del Comitato Etico per la Ricerca di Ateneo (CERA) dell'Università degli Studi di Brescia
2023-in corso	Referente del Corso di Laurea Triennale in Ingegneria Informatica dell'Università degli Studi di Brescia
2020-in corso	Membro del Collegio di Dottorato in Ingegneria dell'Informazione dell'Università degli Studi di Brescia
2021-2023	Responsabile percorsi formativi internazionali, Laurea Triennale e Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica, Università degli Studi di Brescia
2021-2024	Commissario per Esami di Stato dell'Ordine degli Ingegneri di Brescia
2020-in corso	Docente di riferimento per il Corso di Laurea Triennale in Tecniche per l'Edilizia, Università degli Studi di Brescia
2019-2021	Membro della Commissione TOLC@Casa per l'ammissione all'università, Università degli Studi di Brescia
2017-2019	Membro del Collegio di Dottorato in Informatica dell'Università degli Studi di Milano
2016-2019	Membro della Commissione Web, Dipartimento di Informatica, Università degli Studi di Milano
2011-2012	Rappresentante degli assegnisti del Dipartimento di Informatica, Università degli Studi di Milano

COMMISSIONI DI DOTTORATO

2024	Dottorato in Ingegneria dell'Informazione, Università degli Studi di Brescia
2024	Dottorato in Informatica, Università degli Studi di Milano

ALTRE ESPERIENZE PROFESSIONALI

2012	Progettazione e sviluppo di un framework per la valutazione di corsi in ambito medico
2013	A&S s.r.l., Milano
2002	Sviluppatore web - collaborazioni occasionali
2015	Vari clienti
2002	Progettazione e sviluppo di una piattaforma per l'e-learning in corsi universitari
2003	Dipartimento di Informatica, Università degli Studi di Milano
1999	Analista programmatore su sistemi IBM AS400
	Birra Forst S.p.A., Lagundo (BZ)
1998	Web content manager
2005	According s.r.l., Milano
1998	Analista programmatore su sistemi IBM AS400
	Birra Forst S.p.A., Lagundo (BZ)

CORSI DI FORMAZIONE

2025 10 ore	Sicurezza della ricerca e dual use technologies aprile-maggio 2025, Università degli Studi di Brescia
2025 13 ore	Etica e integrità della ricerca marzo-maggio 2025, Università degli Studi di Brescia

2024	Decision making
4 ore	8 novembre 2024, Università degli Studi di Brescia
2023	Lingua italiana e genere
6 ore	12 giugno 2023, Università degli Studi di Brescia
2023	Comunicazione strategica - Intermedio
8 ore	10 e 14 febbraio 2023, Università degli Studi di Brescia
2023	Comunicazione strategica - Base
8 ore	13 e 27 gennaio 2023, Università degli Studi di Brescia
2020	Formazione e innovazione della didattica universitaria
42 ore	febbraio - settembre 2020, Università degli Studi di Brescia

PUBBLICAZIONI

Riviste Internazionali

- [1] Cotti, L., Guizzardi, D., Barricelli, B. R. e Fogli, D. Enabling End-User Development in Smart Homes: A Machine Learning-Powered Digital Twin for Energy Efficient Management. *Future Internet* 16 (6) (2024). doi: [10.3390/fi16060208](https://doi.org/10.3390/fi16060208).
- [2] Gremo, M., Barricelli, B. R., Biabani Reshtehroudi, R., Cioffi, R., De Palma, G., Fogli, D., Leonardi, N., Micheletti Cremasco, M., Pampuro, N., Sala, E., Vaccari, M. e Caffaro, F. Enhancing safety in green jobs: the SOHS Project for effective safety training in waste management plants. *Procedia Environmental Science, Engineering and Management* 11 (4) (2024), pp. 539–549. ISSN: 23929537.
- [3] Barricelli, B. R., Bondioli, A., Fogli, D., Iemmolo, L. e Locoro, A. Creating Routines for IoT Ecosystems through Conversation with Smart Speakers. *International Journal of HumanComputer Interaction* 0 (0) (2023), pp. 1–19. doi: [10.1080/10447318.2023.2247845](https://doi.org/10.1080/10447318.2023.2247845).
- [4] Barricelli, B. R., Fogli, D. e Locoro, A. EUDability: a new construct at the intersection of End-User Development and Computational Thinking. *Journal of Systems and Software* 195 (111516) (2023). doi: <https://doi.org/10.1016/j.jss.2022.111516>.
- [5] Hertzum, M., Clemmensen, T., Campos, P., Barricelli, B. R., Hansen, C. E. D., Herbæk, L. K., Abdelnour-Nocera, J., Lopes, A. G. e Saadati, P. A SWOT analysis of pilot implementation. *ACM Interactions* 30 (1) (2023), pp. 36–41. doi: <https://doi.org/10.1145/3572770>.
- [6] Barricelli, B. R. e Fogli, D. Digital Twins in Human-Computer Interaction: A Systematic Review. *International Journal of Human-Computer Interaction* (2022). doi: <https://doi.org/10.1080/10447318.2022.2118189>.
- [7] Plutino, A., Barricelli, B. R., Casiraghi, E. e Rizzi, A. Scoping review on automatic color equalization algorithm. *Journal of Electronic Imaging* 30 (2) (2021). doi: [10.1117/1.JEI.30.2.020901](https://doi.org/10.1117/1.JEI.30.2.020901).
- [8] Prandi, C., Barricelli, B. R., Mirri, S. e Fogli, D. Accessible wayfinding and navigation: a systematic mapping study. *Universal Access in the Information Society* (2021). doi: <https://doi.org/10.1007/s10209-021-00843-x>.
- [9] Barricelli, B. R., Casiraghi, E., Dattolo, A. e Rizzi, A. 15 Years of Stanca Act: Are Italian Public universities websites accessible? *Universal Access in the Information Society* (2020). ISSN: 16155297. doi: [10.1007/s10209-020-00711-0](https://doi.org/10.1007/s10209-020-00711-0).
- [10] Barricelli, B. R., Casiraghi, E., Gliozzo, J., Petrini, A. e Valtolina, S. Human Digital Twin for Fitness Management. *IEEE Access* 8 (2020), pp. 26637–26664. ISSN: 21693536. doi: [10.1109/ACCESS.2020.2971576](https://doi.org/10.1109/ACCESS.2020.2971576).
- [11] Barricelli, B. R., Casiraghi, E., Lecca, M., Plutino, A. e Rizzi, A. A cockpit of multiple measures for assessing film restoration quality. *Pattern Recognition Letters* 131 (2020), pp. 178–184. ISSN: 01678655. doi: [10.1016/j.patrec.2020.01.009](https://doi.org/10.1016/j.patrec.2020.01.009).
- [12] Valtolina, S., Barricelli, B. R. e Di Gaetano, S. Communicability of traditional interfaces VS chatbots in healthcare and smart home domains. *Behaviour and Information Technology* 39 (1) (2020), pp. 108–132. ISSN: 13623001. doi: [10.1080/0144929X.2019.1637025](https://doi.org/10.1080/0144929X.2019.1637025).
- [13] Barricelli, B. R., Abdelnour-Nocera, J., Wilson, J. e Eason, K. Sociotechnical design for mobile anticoagulant therapy. *Health and Technology* 9 (5) (2019), pp. 857–876. ISSN: 21907196. doi: [10.1007/s12553-019-00358-9](https://doi.org/10.1007/s12553-019-00358-9).
- [14] Barricelli, B. R., Casiraghi, E. e Fogli, D. A survey on digital twin: Definitions, characteristics, applications, and design implications. *IEEE Access* 7 (2019). ISSN: 21693536. doi: [10.1109/ACCESS.2019.2953499](https://doi.org/10.1109/ACCESS.2019.2953499).
- [15] Barricelli, B. R., Casiraghi, E., Gliozzo, J., Huber, V., Leone, B. E., Rizzi, A. e Vergani, B. Ki67 nuclei detection and ki67-index estimation: A novel automatic approach based on human vision modeling. *BMC Bioinformatics* 20 (1) (2019). ISSN: 14712105. doi: [10.1186/s12859-019-3285-4](https://doi.org/10.1186/s12859-019-3285-4).
- [16] Barricelli, B. R., Cassano, F., Fogli, D. e Piccinno, A. End-user development, end-user programming and end-user software engineering: A systematic mapping study. *Journal of Systems and Software* 149 (2019), pp. 101–137. ISSN: 01641212. doi: [10.1016/j.jss.2018.11.041](https://doi.org/10.1016/j.jss.2018.11.041).
- [17] Barricelli, B. R., Sciarelli, P., Valtolina, S. e Rizzi, A. Web accessibility legislation in Italy: a survey 10 years after the Stanca Act. *Universal Access in the Information Society* 17 (1) (2018), pp. 211–222. ISSN: 16155297. doi: [10.1007/s10209-017-0526-z](https://doi.org/10.1007/s10209-017-0526-z).

- [18] Rizzi, A., Barricelli, B. R., Bonanomi, C., Albani, L. e Gianini, G. Visual glare limits of HDR displays in medical imaging. *IET Computer Vision* 12 (7) (2018), pp. 976–988. ISSN: 17519640. doi: **10.1049/iet-cvi.2018.5252**.
- [19] Valtolina, S., Barricelli, B. R., Rizzi, A., Menghini, S. e Ciriaci, A. Emergency medical IT services for migrants rescue operations. *Interaction Design and Architecture(s)* (37) (2018), pp. 143–158. ISSN: 22832998.
- [20] Barricelli, B. R. e Valtolina, S. A visual language and interactive system for end-user development of internet of things ecosystems. *Journal of Visual Languages and Computing* 40 (2017), pp. 1–19. ISSN: 1045926X. doi: **10.1016/j.jvlc.2017.01.004**.
- [21] Rizzi, A., Fogli, D. e Barricelli, B. R. A new approach to perceptual assessment of human-computer interfaces. *Multimedia Tools and Applications* 76 (5) (2017), pp. 7381–7399. ISSN: 15737721. doi: **10.1007/s11042-016-3400-8**.
- [22] Barricelli, B. R., Gadia, D., Rizzi, A. e Marini, D. Semiotics of virtual reality as a communication process. *Behaviour and Information Technology* 35 (11) (2016), pp. 879–896. ISSN: 13623001. doi: **10.1080/0144929X.2016.1212092**.
- [23] Magni, C., Maggioni, F., Ricci, A., Barisone, E., Jankovic, M., Postiglione, E. S., Cargnel, E., Barricelli, B. R., Valtolina, S., Veneroni, L., Chiaravalli, S., Lapidari, P., Capelletti, M., Clerici, C. A., Biondi, A. e Ferrari, A. There's no reason why": A campaign to raise cancer awareness among adolescents. *Tumori* 102 (3) (2016), pp. 270–275. ISSN: 20382529. doi: **10.5301/tj.5000493**.
- [24] Barricelli, B. R. e Devis, Y. MHealth in resource-constrained environments. *International Journal of Sociotechnology and Knowledge Development* 6 (1) (2014), pp. 18–35. ISSN: 19416261. doi: **10.4018/ijskd.2014010102**.
- [25] Valtolina, S., Barricelli, B. R. e Sciarabba, M. CulturalWiki: A semantic map-based wiki for interdisciplinary collaboration. *Interaction Design and Architecture(s)* 18 (1) (2013), pp. 23–39. ISSN: 22832998.
- [26] Valtolina, S., Barricelli, B. R., Ariano, F., Padula, M. e Scala, P. L. Knowledge management for designing business workflows through semantic compositions of web services. *International Journal of Knowledge and Learning* 8 (1-2) (2012), pp. 62–85. ISSN: 17411009. doi: **10.1504/IJKL.2012.047547**.
- [27] Valtolina, S., Barricelli, B. R. e Dittrich, Y. Participatory knowledge-management design: A semiotic approach. *Journal of Visual Languages and Computing* 23 (2) (2012), pp. 103–115. ISSN: 1045926X. doi: **10.1016/j.jvlc.2011.11.007**.
- [28] Valtolina, S., Barricelli, B. R., Mesiti, M. e Ribaudo, M. User-centered design of e-learning tools for users with special needs: The visualpedia case study. *Interaction Design and Architecture(s)* 13-14 (1) (2012), pp. 47–55. ISSN: 22832998.
- [29] Barricelli, B. R., Malcangi, M. e Mussio, P. Multimodal mood-based annotation. *WSEAS Transactions on Information Science and Applications* 8 (5) (2011), pp. 213–222. ISSN: 17900832 (ISSN).
- [30] Barricelli, B. R., Mussio, P., Padula, M. e Scala, P. L. TMS for multimodal information processing. *Multimedia Tools and Applications* 54 (1) (2011), pp. 97–120. ISSN: 13807501. doi: **10.1007/s11042-010-0527-x**.
- [31] Barricelli, B. R., Rekowsky, T. von, Sprenger, M.-A. e Weibert, A. Supporting Collaborative Project Work in Intercultural Computer Clubs. *Journal of e-Education, e-Business, e-Management and e-Learning* 1 (1) (2011), pp. 35–44.
- [32] Zhu, L., Barricelli, B. R. e Iacob, C. A meta-design model for creative distributed collaborative design. *International Journal of Distributed Systems and Technologies* 2 (4) (2011), pp. 1–16. ISSN: 19473540. doi: **10.4018/jdst.2011100101**.
- [33] Iacob, C., Mussio, P., Zhu, L. e Barricelli, B. R. Towards a pattern language for the design of collaborative interactive systems. *Electronic Communications of the EASST* 31 (2010). ISSN: 18632122 (ISSN). doi: **10.14279/tuj.eceasst.31.574.607**.
- [34] Barricelli, B. R., Marcante, A., Mussio, P., Parasiliti Provenza, L., Valtolina, S. e Fresta, G. BANCO: A Web Architecture Supporting Unwitting End-User Development. *Interaction Design and Architecture(s)* 5-6 (2009), pp. 23–30.

Capitoli di Libri

- [1] Barricelli, B. R., Biabani Reshtehroudi, R., Caffaro, F., Carrus, G., Cioffi, R., De Palma, G., Fogli, D., Gremo, M., Leonardi, N., Micheletti Cremasto, M., Pampuro, N., Sala, E. e Vaccari, M. Design of Gamified Training in Waste Management Plants: The SOHS Project. In: *IFIP Advances in Information and Communication Technology*. Vol. 751. Springer New York LLC, 2025, pp. 77–92. doi: **10.1007/978-3-031-95334-7_5**.
- [2] Barricelli, B. R., Rizzi, A., Valtolina, S. e Manfredini, C. ESISTE: Supporting inclusion of students with special needs in mainstream classrooms. In: *IFIP Advances in Information and Communication Technology*. Vol. 544. Springer New York LLC, 2019, pp. 113–122. ISBN: 9783030052966. doi: **10.1007/978-3-030-05297-3_8**.
- [3] Rizzi, A., Barricelli, B. R., Bonanomi, C., Plutino, A. e Lanaro, M. Spatial models of color for digital color restoration. In: *Conservation, Restoration, and Analysis of Architectural and Archaeological Heritage*. IGI Global, 2019, pp. 386–404.
- [4] Valtolina, S. e Barricelli, B. R. An end-user development framework to support quantified self in sport teams. In: *New Perspectives in End-User Development*. Springer International Publishing, 2017, pp. 413–432. ISBN: 9783319602912. doi: **10.1007/978-3-319-60291-2_16**.
- [5] Barricelli, B. R. e Devis, Y. mHealth in resource-constrained environments. In: *E-Health and Telemedicine: Concepts, Methodologies, Tools, and Applications*. Vol. 2. IGI Global, 2015, pp. 619–636. ISBN: 9781466687578. doi: **10.4018/978-1-4666-8756-1.ch031**.
- [6] Barricelli, B. R., Valtolina, S., Gadia, D., Marzullo, M., Piazzzi, C. e Garzulino, A. Participatory action design research in archaeological context. In: *IFIP Advances in Information and Communication Technology*. Vol. 468. Springer New York LLC, 2015, pp. 192–211. ISBN: 9783319270470. doi: **10.1007/978-3-319-27048-7_14**.
- [7] Zhu, L., Barricelli, B. R. e Iacob, C. A Meta-Design Model for Creative Distributed Collaborative Design. In: *Development of Distributed Systems from Design to Application and Maintenance*. IGI Global, 2012, pp. 252–268.

- [8] Barricelli, B. R., Mussio, P., Padula, M., Piccinno, A., Scala, P. L. e Valtolina, S. Interactive task management system development based on semantic orchestration of web services. In: *Information Technology and Innovation Trends in Organizations - ItAIS: The Italian Association for Information Systems*. Physica-Verlag, 2011, pp. 237–244. ISBN: 9783790826319. doi: **10.1007/978-3-7908-2632-6_27**.
- [9] Mesiti, M., Ribaudo, M., Valtolina, S., Barricelli, B. R., Boccacci, P. e Dini, S. Collaborative Environments: Accessibility and Usability for Users with Special Needs. In: *Community-Built Databases*. Springer, 2011, pp. 319–340.
- [10] Barricelli, B. R., Marcante, A., Mussio, P., Parasiliti Provenza, L., Padula, M. e Scala, P. L. Designing Pervasive and Multimodal Interactive Systems: An Approach Built on the Field. In: *Ubiquitous and Pervasive Computing: Concepts, Methodologies, Tools, and Applications*. IGI Global, 2010, pp. 212–233.
- [11] Barricelli, B. R., Mussio, P., Padula, M., Marcante, A., Parasiliti Provenza, L. e Scala, P. L. Designing pervasive and multimodal interactive systems: An approach built on the field. In: *Multimodal Human Computer Interaction and Pervasive Services*. IGI Global, 2009, pp. 243–264. ISBN: 9781605663869 (ISBN). doi: **10.4018/978-1-60566-386-9.ch013**.
- [12] Barricelli, B. R., Maiellaro, N., Padula, M. e Scala, P. L. Realizzazione di un Framework Collaborativo per l'Authoring di Informazioni Turistiche ed Ambientali e per la loro Pubblicazione in Rete. In: *Albania: conoscere, comunicare, condividere*. 2008, pp. 223–230.

Conferenze con Proceeding

- [1] Spano, L. D., Palanque, P., Martinie, C., Campos, J. C., Schmidt, A., Barricelli, B. R., ElAgroudy, P. e Luyten, K. Engineering Methods for HCI and UX in AI-Driven Systems. In: *Human-Computer Interaction – INTERACT 2025*. Cham: Springer Nature Switzerland, 2026, pp. 351–357. ISBN: 978-3-032-05008-3.
- [2] Barricelli, B. R., Fischer, G., Fogli, D., Morch, A., Piccinno, A. e Valtolina, S. CoPDA 2025: Sustainability Perspectives and Frameworks for Making Cultures of Participation Successful. In: *Joint Proceedings of IS-EUD 2025: 10th International Symposium on End-User Development, 16-18 June 2025, Munich, Germany*. Vol. 3978. CEUR-WS, 2025.
- [3] Barricelli, B. R., Fogli, D., Gallo, S., Guizzardi, D., Maenza, S., Mattioli, A. e Paternò, F. An EUD Approach to Creating Feasible and Energy-Saving Automations for Smart Homes. In: *End-User Development*. A cura di C. Santoro, A. Schmidt, M. Matera e A. Bellucci. Cham: Springer Nature Switzerland, 2025, pp. 3–21. ISBN: 978-3-031-95452-8.
- [4] Barricelli, B. R., Fogli, D. e Guizzardi, D. Human-Centered Design of Digital Twins: The Case of Green Smart Homes. In: *Human-Computer Interaction – INTERACT 2025: 20th IFIP TC 13 International Conference, Belo Horizonte, Brazil, September 8–12, 2025, Proceedings, Part II*. Belo Horizonte, Brazil: Springer-Verlag, 2025, pp. 509–520. ISBN: 978-3-032-05001-4. doi: **10.1007/978-3-032-05002-1_27**.
- [5] Barricelli, B. R., Fogli, D., Guizzardi, D. e Samiepour, M. End-User Development and Gamification to Foster Sustainability in Smart Homes. In: *Joint Proceedings of IS-EUD 2025: 10th International Symposium on End-User Development, 16-18 June 2025, Munich, Germany*. Vol. 3978. CEUR-WS, 2025.
- [6] Guizzardi, D., Barricelli, B. R. e Fogli, D. A User-in-the-loop Digital Twin for Energy Consumption Prediction in Smart Homes. In: *Joint Proceedings of the ACM IUI Workshops 2025, March 24-27, 2025, Cagliari, Italy*. Vol. 3957. CEUR-WS, 2025.
- [7] Guizzardi, D., Barricelli, B. R. e Fogli, D. Enhancing Sustainability in Smart Home Management with Automation Simulations and Green Suggestions. In: *Companion Proceedings of the 30th International Conference on Intelligent User Interfaces*. IUI '25 Companion. New York, NY, USA: Association for Computing Machinery, 2025, pp. 35–38. doi: **10.1145/3708557.3716345**.
- [8] Barricelli, B. R., Cotti, L., Fogli, D., Guizzardi, D. e Pigoli, M. A Digital Twin to Enhance Energy Consumption Awareness in a Smart Home. In: *AVI 2024: Proceedings of the 2024 International Conference on Advanced Visual Interfaces*. New York, NY, USA: Association for Computing Machinery, 2024. doi: **10.1145/3656650.3656708**.
- [9] Barricelli, B. R., Fischer, G., Fogli, D., Morch, A., Piccinno, A. e Valtolina, S. Advancing the Integration of Artificial Intelligence in Meta-Design. In: *AVI 2024: Proceedings of the 2024 International Conference on Advanced Visual Interfaces*. New York, NY, USA: Association for Computing Machinery, 2024. doi: **10.1145/3656650.3656664**.
- [10] Barricelli, B. R., Fischer, G., Fogli, D., Morch, A., Piccinno, A. e Valtolina, S. Differentiating and Deepening the Concept of End User in the Digital Age (CoPDA 2024). In: *AVI 2024: Proceedings of the 2024 International Conference on Advanced Visual Interfaces*. New York, NY, USA: Association for Computing Machinery, 2024. doi: **10.1145/3656650.3660533**.
- [11] Barricelli, B. R., Fischer, G., Fogli, D., Morch, A., Piccinno, A. e Valtolina, S. Supporting End-User Development by Transforming Participatory Design into Meta-Design. In: *Proceedings of the First International Workshop on Participatory Design & End-User Development - Building Bridges co-located with the International Nordic Conference on Human-Computer Interaction (NordiCHI 2024)*. Vol. 3778. CEUR-WS, 2024.
- [12] Barricelli, B. R., Fogli, D., Gallo, S., Guizzardi, D., Maenza, S., Mattioli, A. e Paternò, F. What People Think About Green Smart Homes. In: *Proceedings of the Eight International Workshop on Cultures of Participation in the Digital Age: Differentiating and Deepening the Concept of "End User" in the Digital Age co-located with the International Conference on Advanced Visual Interfaces (AVI 2024)*. Vol. 3685. CEUR-WS, 2024.
- [13] Barricelli, B. R., Fogli, D., Gargioni, L., Locoro, A. e Valtolina, S. Towards the Unification of Computational Thinking and EUDability: Two Cases from Healthcare. In: *AVI 2024: Proceedings of the 2024 International Conference on Advanced Visual Interfaces*. New York, NY, USA: Association for Computing Machinery, 2024. doi: **10.1145/3656650.3656671**.

- [14] Gallo, S., Mattioli, A., Paternò, F., Barricelli, B. R., Fogli, D. e Guizzardi, D. An Architecture for Green Smart Homes Controlled by End Users. In: *AVI 2024: Proceedings of the 2024 International Conference on Advanced Visual Interfaces*. New York, NY, USA: Association for Computing Machinery, 2024. doi: **10.1145/3656650.3656710**.
- [15] Gargioni, L., Barricelli, B. R., Fogli, D. e Locoro, A. Exploring the Role of End Users in Performing EUD with Large Language Models. In: *Proceedings of the Eight International Workshop on Cultures of Participation in the Digital Age: Differentiating and Deepening the Concept of "End User" in the Digital Age (CoPDA2024)*. Vol. 3685. CEUR-WS, 2024.
- [16] Hertzum, M., Barricelli, B. R., Bouzekri, E., Clemmensen, T. e Masoodian, M. Workshop on Sustainable Human-Work Interaction Designs: Introduction and Summary. In: *Design for Equality and Justice - INTERACT 2023 IFIP TC 13 Workshops*. Vol. 14535 LNCS. Cham: Springer, 2024, pp. 323–331.
- [17] Barricelli, B. R., Di Loreto, I., Sciarabba, M. e Zamouma, S. Are Italian and French Public University Websites Sustainable? In: *Human-Computer Interaction – INTERACT 2023*. A cura di J. Abdelnour Nocera, M. Kristín Lárusdóttir, H. Petrie, A. Piccinno e M. Winckler. Cham: Springer Nature Switzerland, 2023, pp. 413–417.
- [18] Barricelli, B. R., Fischer, G., Fogli, D., Morch, A., Piccinno, A. e Valtolina, S. Cultures of Participation in the Digital Age - Artificial and/or Human Intelligence: Nurturing Computational Fluency in the Digital Age. In: *Joint Proceedings of IS-EUD 2023*. Vol. 3408. CEUR-WS, 2023.
- [19] Barricelli, B. R. e Fogli, D. Routine Creation in Multi-User Contexts: Improving the Quality of Life through Conflict Resolution. In: *Joint Proceedings of IS-EUD 2023*. Vol. 3408. CEUR-WS, 2023.
- [20] Barricelli, B. R., Fogli, D. e Guizzardi, D. Poster: Natural Language Interaction for End-User Development: Is It Always Feasible? In: *Proceedings of the 15th Biannual Conference of the Italian SIGCHI Chapter*. New York, NY, USA: Association for Computing Machinery, 2023. doi: **10.1145/3605390.3610828**.
- [21] Barricelli, B. R., Fogli, D. e Locoro, A. Designing for a Sustainable Digital Transformation: The DEA Methodology. In: *End-User Development*. Cham: Springer Nature Switzerland, 2023, pp. 189–199. doi: **https://doi.org/10.1007/978-3-031-34433-6_12**.
- [22] Bouzekri, E., Barricelli, B. R., Clemmensen, T., Hertzum, M. e Masoodian, M. Sustainable Human-Work Interaction Designs. In: *Human-Computer Interaction – INTERACT 2023*. A cura di J. Abdelnour Nocera, M. Kristín Lárusdóttir, H. Petrie, A. Piccinno e M. Winckler. Cham: Springer Nature Switzerland, 2023, pp. 674–679.
- [23] Barricelli, B. R., Fischer, G., Fogli, D., Morch, A., Piccinno, A. e Valtolina, S. CoPDA 2022 - Cultures of Participation in the Digital Age: AI for Humans or Humans for AI? In: *Proceedings of the 2022 International Conference on Advanced Visual Interfaces*. New York, NY, USA: Association for Computing Machinery, 2022. ISBN: 9781450397193. doi: **10.1145/3531073.3535262**.
- [24] Barricelli, B. R. e Fogli, D. Exploring the Reciprocal Influence of Artificial Intelligence and End-User Development. In: *Proc. of CoPDA 2022*. Vol. 3136. CEUR-WS, 2022, pp. 21–29.
- [25] Barricelli, B. R., Fogli, D., Iemmolo, L. e Locoro, A. A Multi-Modal Approach to Creating Routines for Smart Speakers. In: *Proc. of AVI 2022*. Cham: Springer International Publishing, 2022, pp. 1–5. doi: **10.1145/3531073.3531168**.
- [26] Barricelli, B. R. e Fogli, D. Virtual Assistants for Personalizing IoT Ecosystems: Challenges and Opportunities. In: *CHIItaly 2021: 14th Biannual Conference of the Italian SIGCHI Chapter*. New York, NY, USA: Association for Computing Machinery, 2021. ISBN: 9781450389778. doi: **10.1145/3464385.3464699**.
- [27] Barricelli, B. R., Varesano, A., Carbi, G., Clemmensen, T., Foresti, G. L., Abdelnour Nocera, J., Ćirić, M., Veer, G. van der, Pittarello, F., Nunes, N. J., Bollini, L. e Verdeil, A. Experiencing Contemporary Art at a Distance. In: *Human-Computer-Interaction – INTERACT 2021*. Cham: Springer International Publishing, 2021, pp. 344–347. doi: **10.1007/978-3-030-85607-6_34**.
- [28] Barricelli, B. R., Varesano, A., Carbi, G., Clemmensen, T. e Pittarello, F. Contemporary Art Digitalization: An Opportunity for Designing New Experiences. In: *Human-Computer-Interaction – INTERACT 2021*. Cham: Springer International Publishing, 2021, pp. 382–385. doi: **10.1007/978-3-030-85607-6_42**.
- [29] Hertzum, M., Clemmensen, T., Barricelli, B. R., Campos, P. F., Gonçalves, F., Abdelnour Nocera, J., Bhutkar, G. e Lopes, A. G. Pilot Implementation: Testing Human-Work Interaction Designs. In: *Human-Computer-Interaction – INTERACT 2021*. Cham: Springer International Publishing, 2021, pp. 570–574. doi: **10.1007/978-3-030-85607-6_79**.
- [30] Barricelli, B. R., Casiraghi, E. e Valtolina, S. Virtual Assistants for End-User Development in the Internet of Things. In: *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*. Vol. 11553 LNCS. Springer Verlag, 2019, pp. 209–216. ISBN: 9783030247805. doi: **10.1007/978-3-030-24781-2_17**.
- [31] Bhutkar, G., Roto, V., Clemmensen, T., Barricelli, B. R., Abdelnour-Nocera, J., Meschtscherjakov, A., Lopes, A. G., Campos, P. e Gonçalves, F. User Experiences and Wellbeing at Work. In: *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*. Vol. 11749 LNCS. Springer Verlag, 2019, pp. 754–758. ISBN: 9783030293895. doi: **10.1007/978-3-030-29390-1_75**.
- [32] Valtolina, S., Hachem, F., Barricelli, B. R., Belay, E. G., Bonfitto, S. e Mesiti, M. Facilitating the Development of IoT Applications in Smart City Platforms. In: *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*. Vol. 11553 LNCS. Springer Verlag, 2019, pp. 83–99. ISBN: 9783030247805. doi: **10.1007/978-3-030-24781-2_6**.
- [33] Barricelli, B. R., De Bonis, A., Di Gaetano, S. e Valtolina, S. Semiotic framework for virtual reality usability and ux evaluation: A pilot study. In: *Proc. of CHIItaly 2018*. Vol. 2246. CEUR-WS, 2018.

- [34] Barricelli, B. R., Fischer, G., Fogli, D., Mørch, A., Piccinno, A. e Valtolina, S. Cultures of participation in the digital age: Design trade-offs for an inclusive society. In: *Proceedings of the Workshop on Advanced Visual Interfaces AVI*. Association for Computing Machinery, 2018. ISBN: 9781450356169. doi: **10.1145/3206505.3206599**.
- [35] Lopes, A., Campos, P. e Barricelli, B. R. Human work interaction design: Beyond human factors. In: *Advances in Intelligent Systems and Computing*. Vol. 588. Springer Verlag, 2018, pp. 127–133. ISBN: 9783319605814. doi: **10.1007/978-3-319-60582-1_13**.
- [36] Valtolina, S., Barricelli, B. R., Di Gaetano, S. e Diliberto, P. Chatbots and conversational interfaces: Three domains of use. In: *Proc. of CoPDA 2018*. Vol. 2101. CEUR-WS, 2018, pp. 62–70.
- [37] Valtolina, S., Barricelli, B. R., Rizzi, A., Menghini, S. e Ciriaci, A. Socio-technical design of an app for migrants rescue operations. In: *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*. Vol. 10774 LNCS. Springer Verlag, 2018, pp. 140–147. ISBN: 9783319920801. doi: **10.1007/978-3-319-92081-8_14**.
- [38] Barricelli, B. R. e De Bonis, A. Semiotic virtual reality framework validation. In: *Proc. of CHIItaly 2017*. Vol. 1910. CEUR-WS, 2017, pp. 102–105.
- [39] Barricelli, B. R. e Di Loreto, I. Embracing diversity with help of technology and participatory design. In: *ACM International Conference Proceeding Series*. Vol. Part F1285. Association for Computing Machinery, 2017, pp. 319–320. ISBN: 9781450348546. doi: **10.1145/3083671.3083710**.
- [40] Bonanomi, C., Lanaro, M. P., Rizzi, A. e Barricelli, B. R. A Perceptual Method to Assess Color in Interfaces. In: *Proc. of AIC Color 2017*. 2017, Paper PS03–49.
- [41] Campos, P., Clemmensen, T., Barricelli, B. R., Abdelnour-Nocera, J., Lopes, A. e Gonçalves, F. Human work interaction design meets international development. In: *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*. Vol. 10516 LNCS. Springer Verlag, 2017, pp. 531–532. ISBN: 9783319680583.
- [42] Valtolina, S., Barricelli, B. R., Fogli, D., Colosio, S. e Testa, C. Public staff empowerment in e-Government: A human work interaction design approach. In: *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*. Vol. 10303 LNCS. Springer Verlag, 2017, pp. 119–134. ISBN: 9783319587349. doi: **10.1007/978-3-319-58735-6_9**.
- [43] Valtolina, S., Barricelli, B. R., Rizzi, A., Menghini, S. e Ciriaci, A. Interaction Design of Emergency Medical Services Used in Migrants Rescue Operations. In: *Adj. Proc. of INTERACT 2017*. 2017, pp. 237–242.
- [44] Barricelli, B. R., Abdelnour-Nocera, J. e Valtolina, S. Sociotechnical design of mhealth applications for chronic diseases. In: *Proceedings of the 18th International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services Adjunct, MobileHCI 2016*. Association for Computing Machinery, Inc, 2016, pp. 1097–1100. ISBN: 9781450344135. doi: **10.1145/2957265.2965009**.
- [45] Barricelli, B. R., Clemmensen, T., Campos, P., Abdelnour-Nocera, J. e Lopes, A. Motivation, participation, and engagement in human work interaction design literature. In: *Proc. of CoPDA 2016*. Vol. 1776. CEUR-WS, 2016, pp. 8–13.
- [46] Barricelli, B. R., Fischer, G., Fogli, D., Mørch, A., Piccinno, A. e Valtolina, S. Cultures of participation in the digital age: From "have to" to "want to" participate. In: *ACM International Conference Proceeding Series*. Vol. 23-27-Octo. Association for Computing Machinery, 2016. ISBN: 9781450347631. doi: **10.1145/2971485.2987668**.
- [47] Barricelli, B. R. e Valtolina, S. End-user development for lifelogging and eWellness. In: *Proceedings of the Workshop on Advanced Visual Interfaces AVI*. Vol. 07-10-June. Association for Computing Machinery, 2016, pp. 292–293. ISBN: 9781450341318. doi: **10.1145/2909132.2926059**.
- [48] Cabrero, D., Lopes, A. G. e Barricelli, B. R. HCI within cross-cultural discourses of globally situated rhetorical and etymological interactions. In: *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*. Vol. 9741. Springer Verlag, 2016, pp. 16–25. ISBN: 9783319400921. doi: **10.1007/978-3-319-40093-8_2**.
- [49] Tzovaras, D., Votis, K., Valtolina, S., Barricelli, B. R., Abdelnour-Nocera, J., Moustakas, K. e Kikidis, D. Workshop on mobile healthcare for the self-management of chronic diseases and the empowerment of patients. In: *Proceedings of the 18th International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services Adjunct, MobileHCI 2016*. Association for Computing Machinery, Inc, 2016, pp. 1069–1072. ISBN: 9781450344135. doi: **10.1145/2957265.2965002**.
- [50] Valtolina, S. e Barricelli, B. R. End-user development for lifelogging and eWellness. In: *Proc. of SERVE 2016*. Vol. 1602. CEUR-WS, 2016, pp. 42–48.
- [51] Valtolina, S. e Barricelli, B. R. SmartFit: Lifelogging for teams of non-professional athletes. In: *Proc. of CoPDA 2016*. Vol. 1776. CEUR-WS, 2016, pp. 76–80.
- [52] Barricelli, B. R., Fischer, G., Mørch, A., Piccinno, A. e Valtolina, S. Cultures of participation in the digital age: Coping with information, participation, and collaboration overload. In: *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*. Vol. 9083. Springer Verlag, 2015, pp. 271–275. ISBN: 9783319184241. doi: **10.1007/978-3-319-18425-8_28**.
- [53] Barricelli, B. R. e Valtolina, S. A semiotic approach to EUD for the internet of things. In: *Proc. of CoPDA 2015*. Vol. 1641. CEUR-WS, 2015, pp. 45–51.
- [54] Barricelli, B. R. e Valtolina, S. Designing for end-user development in the internet of things. In: *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*. Vol. 9083. Springer Verlag, 2015, pp. 9–24. ISBN: 9783319184241. doi: **10.1007/978-3-319-18425-8_2**.

- [55] Barricelli, B. R. e Valtolina, S. Interaction Design for Stratigraphic Analysis in Archaeology. In: *Adj. Proc. of INTERACT 2015*. 2015, pp. 129–136.
- [56] Fuchsberger, V., Murer, M., Tscheligi, M., Abdelnour-Nocera, J., Campos, P., Gonçalves, F. e Barricelli, B. R. Human work interaction design (HWID): Design for challenging work environments. In: *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*. Vol. 9299. Springer Verlag, 2015, pp. 659–660. ISBN: 9783319227221. doi: **10.1007/978-3-319-22723-8_89**.
- [57] Valtolina, S. e Barricelli, B. R. End-User Empowerment in Lifelogging Activities. In: *International Reports on Socio-Informatics (RISI) - 12(2), Proc. of CHI 2005 Workshop on End User Development in the Internet of Things Era*. 2015, pp. 27–32.
- [58] Valtolina, S., Barricelli, B. R. e Mesiti, M. End-user centered events detection and management in the internet of things. In: *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*. Vol. 9396. Springer Verlag, 2015, pp. 77–90. ISBN: 9783319247991. doi: **10.1007/978-3-319-24800-4_7**.
- [59] Barricelli, B. R., Gheitsy, A., Mørch, A., Piccinno, A. e Valtolina, S. Culture of participation in the digital age: Social computing for learning, working, and living. In: *Proceedings of the Workshop on Advanced Visual Interfaces AVI*. Association for Computing Machinery, 2014, pp. 387–390. ISBN: 9781450327756. doi: **10.1145/2598153.2602223**.
- [60] Abdelnour-Nocera, J., Clemmensen, T. e Barricelli, B. R. ICT Design and Evaluation for Trans-Mediated Workplaces: Towards a Common Framework in Human Work Interaction Design. In: *Proc. of INTERACT 2013 Workshop on Past History and Future Challenges of Human Work Interaction Design (HWID)*. 2013, pp. 10–15.
- [61] Barricelli, B. R., Devis, Y., Abdelnour-Nocera, J., Wilson, J. e Moore, J. MANTRA: Mobile anticoagulant therapy management. In: *Proceedings of the 2013 7th International Conference on Pervasive Computing Technologies for Healthcare and Workshops, PervasiveHealth 2013*. 2013, pp. 278–281. ISBN: 9781936968800. doi: **10.4108/icst.pervasivehealth.2013.252096**.
- [62] Valtolina, S., Barricelli, B. R., Gianni, G. B. e Bortolotto, S. ArchMatrix: Knowledge management and visual analytics for archaeologists. In: *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*. Vol. 8018 LNCS. PART 3. 2013, pp. 258–266. ISBN: 9783642392252. doi: **10.1007/978-3-642-39226-9_29**.
- [63] Barricelli, B. R., Valtolina, S. e Gobbi, A. Towards Collaborative Decipherment of Non-Verbal Markings. In: *Proc. of CAA 2012*. 2012, pp. 15–20.
- [64] Barricelli, B. R., Valtolina, S. e Marzullo, M. ArchMatrix: A visual interactive system for graph-based knowledge exploration in archaeology. In: *Proceedings of the Workshop on Advanced Visual Interfaces AVI*. 2012, pp. 681–684. ISBN: 9781450312875. doi: **10.1145/2254556.2254684**.
- [65] Gianni, G. B., Marzullo, M., Valtolina, S., Barricelli, B. R., Bortolotto, S., Favino, P., Garzulino, A. e Simonelli, R. An ecosystem of tools and methods for archeological research. In: *Proceedings of the 2012 18th International Conference on Virtual Systems and Multimedia, VSMM 2012: Virtual Systems in the Information Society*. 2012, pp. 133–140. ISBN: 9781467325653. doi: **10.1109/VSMM.2012.6365917**.
- [66] Varesano, A., Barricelli, B. R. e Valtolina, S. Atmosphere Design for Mobile Interaction. In: *Mobile Science & Learning*. 2012, pp. 65–70.
- [67] Ardito, C., Barricelli, B. R., Buono, P., Costabile, M. F., Lanzilotti, R., Piccinno, A. e Valtolina, S. An ontology-based approach to product customization. In: *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*. Vol. 6654 LNCS. 2011, pp. 92–106. ISBN: 9783642215292. doi: **10.1007/978-3-642-21530-8_9**.
- [68] Ardito, C., Barricelli, B. R., Buono, P., Costabile, M. F., Piccinno, A., Valtolina, S. e Zhu, L. Visual mediation mechanisms for collaborative design and development. In: *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*. Vol. 6765 LNCS. PART 1. 2011, pp. 3–11. ISBN: 9783642216718. doi: **10.1007/978-3-642-21672-5_1**.
- [69] Barricelli, B. R. e Ressin, M. Supporting Global Design Through Data Mining and Localization. In: *Proc. of IMMM 2011*. 2011, pp. 138–142.
- [70] Weibert, A., Rekowsky, T. von, Barricelli, B. R. e Korn, M. Collaborative Project Work in Intercultural Computer Clubs. In: *Proc. of IC4E 2011*. 2011, pp. 28–31.
- [71] Zhu, L., Vaghi, I. e Barricelli, B. R. A meta-reflective wiki for collaborative design. In: *WikiSym 2011 Conference Proceedings - 7th Annual International Symposium on Wikis and Open Collaboration*. 2011, pp. 53–62. doi: **10.1145/2038558.2038569**.
- [72] Zhu, L., Vaghi, I. e Barricelli, B. R. MikiWiki: A meta wiki architecture and prototype based on the hive-mind space model. In: *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*. Vol. 6654 LNCS. 2011, pp. 343–348. ISBN: 9783642215292. doi: **10.1007/978-3-642-21530-8_37**.
- [73] Barricelli, B. R., Iacob, C. e Zhu, L. BANCO Web Architecture to Support Global Collaborative Interaction Design. In: *Proc. of IWIPS 2010*. 2010, pp. 159–162.
- [74] Barricelli, B. R., Mussio, P., Valtolina, S., Padula, M., Scala, P. L. e Piccinno, A. Visual workflow composition through semantic orchestration of web services. In: *International Conference on Advanced Visual Interfaces, AVI '10*. Vol. 2010-Janua. Association for Computing Machinery, 2010. doi: **10.1145/1842993.1843079**.
- [75] Zhu, L., Iacob, C. e Barricelli, B. R. New design strategies: Using the Hive Mind Space model to enhance collaboration. In: *Proc. of the IADIS Int. Conf. Collaborative Technologies 2010, Proc. of the IADIS Int. Conf. Web Based Communities 2010, Part of the MCCSIS 2010*. 2010, pp. 12–19. ISBN: 9789728939212.

- [76] Zhu, L., Mussio, P. e Barricelli, B. R. Hive-Mind Space Model for Creative Collaborative Design. In: *Proc. of DESIRE 2010*. 2010, pp. 121–130.
- [77] Zhu, L., Mussio, P., Barricelli, B. R. e Iacob, C. A habitable space for supporting creative collaboration. In: *2010 International Symposium on Collaborative Technologies and Systems, CTS 2010*. 2010, pp. 617–622. ISBN: 9781424466191. doi: **10.1109/CTS.2010.5478455**.
- [78] Barricelli, B. R., Padula, M. e Scala, P. L. Personalized web browsing experience. In: *20th ACM Conference on Hypertext and Hypermedia, HT'09*. 2009, pp. 345–346. ISBN: 9781605584867 (ISBN). doi: **10.1145/1557914.1557981**.
- [79] Barricelli, B. R., Padula, M. e Scala, P. L. TMS for multimodal information processing. In: *20th International Workshop on Database and Expert Systems Applications, DEXA2009*. 2009, pp. 295–299. ISBN: 9780769537634. doi: **10.1109/DEXA.2009.34**.
- [80] Costabile, M. F., Mussio, P., Piccinno, A., Ardito, C., Barricelli, B. R. e Lanzilotti, R. End-user development in the medical domain. In: *15th International Conference on Distributed Multimedia Systems, DMS 2008*. Knowledge Systems Institute Graduate School, 2009, pp. 10–15. ISBN: 189170625X (ISBN).
- [81] Mussio, P., Valtolina, S., Barricelli, B. R., Bordegoni, M., Ferrise, F. e Ambrogio, M. Distributed knowledge creation, recording and improvement in collaborative design. In: *Studies in Computational Intelligence*. Vol. 226. 2009, pp. 31–41. ISBN: 9783642029363. doi: **10.1007/978-3-642-02937-0_4**.
- [82] Valtolina, S., Mussio, P. e Barricelli, B. R. User-Centered Knowledge Intensive Interactive System. In: *Proc. of itAIS 2009*. 2009, pp. 1–8.
- [83] Barricelli, B. R., Maiellaro, N., Padula, M. e Scala, P. L. A collaborative system for environment and tourism information authoring and Web publishing: An institutional case study. In: *3rd International Conference on Internet and Web Applications and Services, ICIW 2008*. 2008, pp. 279–282. ISBN: 9780769531632 (ISBN). doi: **10.1109/ICIW.2008.29**.
- [84] Barricelli, B. R., Maiellaro, N., Padula, M. e Scala, P. L. Strumenti Open Source per la Pubblicazione in Rete di Informazioni Turistiche Personalizzate. In: *Proc. of ASITA 2008*. 2008, pp. 287–292.
- [85] Barricelli, B. R., Marcante, A., Mussio, P., Provenza, L. P., Padula, M. e Scala, P. L. A design methodology for multimodal interactive systems: A pragmatistical approach. In: *Proceedings - International Workshop on Database and Expert Systems Applications, DEXA*. Institute of Electrical e Electronics Engineers Inc., 2008, pp. 142–149. ISBN: 9780769532998. doi: **10.1109/DEXA.2008.62**.

Conferenze senza Proceeding

- [1] Morzenti, S., Barricelli, B. R., Cerutti, S. e Kume, Y. *Empowering Expertise: A Digital Twin for Supporting Practical Shooting Coaches*. Joint conference of IFIP WG 13.6 Human Work Interaction Design and IFIP WG 13.5 on Human Error, Resilience, Reliability, Safety and System Development (Milano, 5-6 settembre 2024). 2024.
- [2] Barricelli, B. R. *Socio-technical and collaborative design of pilot implementations of digital twins*. Workshop Pilot Implementation: Testing Human-Work Interaction Designs (Bari/Online - August 31, 2021). 2021.
- [3] Muñoz Martín, R., Barricelli, B. R., Denaro, G. e Fogli, D. *Monitoring the Wellbeing of Remote Workers*. HWID 2021 (Beijing/Online - May 15-16, 2021). 2021.
- [4] Barricelli, B. R., Rizzi, A., Valtolina, S. e Manfredini, C. *Computer-based ICF Management System for Supporting the Inclusion of Students with Special Needs in Non-Dedicated Classes*. HWID 2018 (Espoo - August 20-21, 2018). 2018.
- [5] Valtolina, S., Barricelli, B. R., Rizzi, A., Diani, M. e Medugno, M. *ICT-based Participative Education Methodology for ADHD Pupils*. Workshop Embracing Diversity with Help of Technology and Participatory Design (Troyes, France - June 27, 2017). 2017.
- [6] Valtolina, S., Barricelli, B. R., Rizzi, A., Diani, M. e Medugno, M. *Participatory Design and ICT for Fostering ADHD Students' Inclusion*. Workshop HCI and Education in a Changing World: from School to Public Engagement (Cagliari - September 18, 2017). 2017.
- [7] Valtolina, S., Barricelli, B. R., Gadia, D., Marzullo, M., Piazza, C. e Garzulino, A. *Co-Design of a Cloud of Services for Archaeological Practice*. Pre-Conference Proc. IFIP TC13 WG6 Working Conference HWID 2015 (London - June 26, 2015). 2015.
- [8] Valtolina, S., Mesiti, M. e Barricelli, B. R. *User-Centered Recommendation Services in Internet of Things Era*. Workshop Cultures of Participation in the Digital Age - CoPDA 2014 (Como - May 27, 2014). 2014.
- [9] Valtolina, S., Barricelli, B. R. e Sciarabba, M. *Digital Cultural Heritage and Living Labs*. Workshop Cultures of Participation in the Digital Age - CoPDA 2013 (Copenhagen - June 6, 2013). 2013.
- [10] Barricelli, B. R., Valtolina, S. e Varesano, A. *Atmosphere Design and Evaluation in Creative Collaborative Projects*. Polish IA Summit 2012 (Warsaw - April 18-20, 2012). 2012.
- [11] Valtolina, S., Barricelli, B. R., De Angeli, A. e Battocchi, A. *Archaeology and Technology: Towards Collaborative Decipherment of Non-Verbal Markings*. Workshop Heritage Matters, CHI 2012 (Austin - May 6, 2012). 2012.
- [12] Ariano, F., Barricelli, B. R., Padula, M., Scala, P. L. e Valtolina, S. *EUD for Semantic Orchestration of Web Services in Workflow Management System*. Second EUD4Services Workshop (Torre Canne - June 7, 2011). 2011.
- [13] Barricelli, B. R. *Making all Voices Heard and Understood: a Web Architecture to Support Global Design Communities*. EAD09 (Porto - May 4-7, 2011). 2011.
- [14] Barricelli, B. R. *Software Localization to Gender and Culture: Fostering Female Participation and Creativity in the Web*. Feminism and Interaction Design Workshop - CHI 2011 (Vancouver - May 7-12, 2011). 2011.
- [15] Barricelli, B. R., Iacob, C. e Zhu, L. *Map-Based Wikis as Contextual and Cultural Mediators*. MobileHCI09 (Bonn - September 15-18, 2009). 2009.

- [16] Barricelli, B. R. e Padula, M. *Un Sistema Collaborativo per l'Authoring di Informazioni Turistiche ed Ambientali e per la loro Pubblicazione in Rete*. Conferenza Tutela Architettonica, paesaggistica e ambientale: politica territoriale per un turismo sostenibile. Il Progetto SITRuS (Bari - June 30, 2008). 2008.

Riviste Nazionali

- [1] Barricelli, B. R., Mussio, P. e Valtolina, S. Progetto DESIRE: Design Creativo per l'Innovazione nella Scienza e nella Tecnologia. *SISTEMA UNIVERSITÀ* 7 (22) (2010), pp. 4–5.
- [2] Barricelli, B. R., Maiellaro, N., Padula, M. e Scala, P. L. Dal GIS al WebGIS in Ambiente Open Source. *L'EDILIZIA* gennaio (2009), pp. 94–97.
- [3] Aliprandi, B., Barricelli, B. R., Padula, M., Re, A., Scala, P. L. e Sensolo, S. Applicazioni Informatiche per l'Innovazione di Processi/Prodotti della Costruzione. *L'EDILIZIA* gennaio (2008), pp. 48–53.
- [4] Aliprandi, B., Artese, M. T., Barricelli, B. R., Gagliardi, I., Padula, M., Pagliarulo, P., Scala, P. L., Sensolo, S. e Zuffi, S. Applicazioni Informatiche a Supporto dell'Innovazione di Processi/Prodotti della Costruzione. *L'EDILIZIA* gennaio (2007), pp. 46–50.

Rapporti Tecnici

- [1] Barricelli, B. R., Iacob, C., Mussio, P. e Valtolina, S. *IM2L: A Meta-Language for Abstract Descriptions of Interactive Multimodal Systems*. Rapp. tecn. Università degli Studi di Milano, 2010, RT 33–10.
- [2] Barricelli, B. R., Iacob, C., Mussio, P. e Zhu, L. *Map-Based Wikis as Culture, Role, and Platform Mediators*. Rapp. tecn. Università degli Studi di Milano, 2010, RT 37–10.
- [3] Zhu, L., Mussio, P., Barricelli, B. R. e Iacob, C. *A Habitable Space for Supporting Creative Collaboration*. Rapp. tecn. Università degli Studi di Milano, 2010, RT 34–10.
- [4] Aliprandi, B., Barricelli, B. R. e Padula, M. *Shibboleth Service Provider on Debian Linux*. Rapp. tecn. Consiglio Nazionale delle Ricerche, 2006, ITC–CNR 004/01.
- [5] Barricelli, B. R., Cerovsek, T., Murn, D., Padula, M. e Scala, P. L. *CONNIE Intranode Localization*. Rapp. tecn. Consiglio Nazionale delle Ricerche, 2006, ITC–CNR 011/02.
- [6] Barricelli, B. R., Fresta, G., Marcante, A., Mussio, P., Padula, M. e Parasiliti Provenza, L. *Shapes, Colour and Geometry are Local: the Problem of Visual Localization*. Rapp. tecn. Consiglio Nazionale delle Ricerche, 2006, ITC–CNR 011/01.
- [7] Padula, M., Barricelli, B. R. e Scala, P. L. *CONNIE Personalization*. Rapp. tecn. Consiglio Nazionale delle Ricerche, 2006, ITC–CNR 003/01.
- [8] Barricelli, B. R., Fogli, D., Fresta, G., Marcante, A. e Padula, M. *Internationalization and Localization of Visual Interactive Systems*. Rapp. tecn. Consiglio Nazionale delle Ricerche, 2005, ITC–CNR 012/01.

Pubblicazioni non accademiche

- [1] Barricelli, B. R., Chirico, A. e Pizzolante, M. Triggering emotions. *Entering the Room 1* (The Impossible Showroom) (2022), pp. 16–17.
- [2] Cummins, E. How Olympic Tracking Systems Capture Athletic Performances. The 3-D tracking systems used in Tokyo may one day enable digital twins of athletes. *Scientific American* (2021). INTERVISTA.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali contenuti nel curriculum vitae in base all'art. 13 GDPR 679/16.